

PROGRAMA : LA CASA DE LAS MATEMÁTICAS

ÁREA: Matemáticas-conceptos espaciales

NIVEL: 3º E.I. 1º E.P.

ACTIVIDADES:

1. Caja de zapatos: Poner zapatos a los personajes que aparecen según su tamaño (tamaño grande, pequeño, mediano).
2. Casa de ratones: Construir una casa según las figuras que manda (trabaja las formas).
3. ¿Cuál es mi Número?: Poner el mismo número de objetos (trabaja los números hasta el 10 y sumas y restas).
4. Bin y Bon: Completar series según un modelo.
5. Hacer un bicho: Construir un animal con las características dadas: 1 pie, 4 orejas... (reconocer números).
6. Fábrica de galletas: poner a una galleta las gominotas que te manda (contar).
7. Máquina de los números: reconocer los números hasta el 29.