

PROGRAMA : FISHER PRICE-PLAY FAMILY

OBJETIVO: MANEJO DEL RATÓN

ÁREAS: MEMORIA VISUAL-CONCEPTOS DE CANTIDAD Y DEL ESPACIO- CONTAR- COLORES.

NIVEL: PARA TODA E.I.

ACTIVIDADES:

1. Encontrar un hueso: Arrastrar el ratón por el suelo del jardín:

-manejo del ratón

2. Armario: Localizar botas grandes:

-memoria

3. Cocina: Repartir la merienda entre tres niños:

-“repartir”

-conceptos igual-más-menos

4. Habitación: Ordenar juguetes:

-obedecer órdenes

-conceptos básicos espaciales

5. Barrio: Pescar peces de colores:

-contar

-colores