

## **PROGRAMA: EN EL PAÍS DE LOS JUGUETES**

OBJETIVO: DOMINAR EL MANEJO DEL RATÓN

NIVEL: 3º E.I.

ACTIVIDADES:

1. Circuito de montaña:
  - reconocer objetos
  - solucionar problemas
  - completar una tarea
  - seguir instrucciones
2. Super-taller:
  - completar una tarea
  - seguir instrucciones
  - adquirir precisión con el ratón
  - creatividad
3. Super-garage:
  - seguir instrucciones
  - creatividad
  - reconocer objetos iguales
  - completar una tarea
4. Calle-escuela habladora:
  - introducción a las horas
  - sonidos animales
  - familiarizarse con los números
  - familiarizarse con el abecedario
  - música y sonidos
5. Super-cocina:
  - completar una tarea
  - seguir instrucciones
  - atención
  - localización espacial
  - reconocer formas
  - contar
6. Mesa para artistas:
  - trabajar con los colores
  - reconocer formas
  - seguir instrucciones
  - completar una tarea