

ANÁLISIS DE Gcompris.net

TIPO DE ACTIVIDAD	NOMBRE DE ACTIVIDAD	OBJETIVO	CURSO
ACT. RECREATIVAS (El gorro volador)	Act. de colores (muñeco de colores): <ul style="list-style-type: none"> Colores “apunta sobre el color correcto” Leer y 10 colores diferentes. Lectura de colores “leer y apuntar el color” Leer y apuntar al color. Colores avanzados “pula el color correcto” Leer y pulsar el color correcto. 	Diferenciar, asociar y familiarizarse con los colores básicos y con otros menos usados.	5 años. 1º y 2º Ciclo P.
	Chornos (pingüinos juntos): Arrastrar y soltar elementos para organizar una historia.	Crear secuencias lógicas.	5 años, 1º, 2º y 3º.
	Encuentra tu mano (mano):	Derecha – Izquierda.	5 años, 1º, 2º, 3º
	Coloca territorios (mapa): Continentes – Países – Europa – Francia.	Geografía.	Primaria
	Aprendiendo la hora (reloj): Lectura de la hora y colocación en un reloj analógico, trabaja horas, medias y cuartos.	Conoce la hora.	Primaria
	Herramienta simple de dibujo (paleta de colores): Un tablero de dibujo libre.	Trabajar la creatividad.	Primaria
	Crear un dibujo o animación (cámara de cine):	Idem al anterior.	Primaria
	Redibujar el elemento dado (gemelos):	Crear dibujos iguales a la plantilla.	Primaria
Reflejar un elemento dado (mariposa/simétricos):	Crear simetrías.	Primaria	
ACT. MATEMÁTICAS (La calculadora)	Act. de álgebra (calculadora): 3 niveles con suma, resta y multiplicación.	Tres niveles: Sumar, restar y multiplicar.	5 años, 1º, 2º y 3º.
	Cuenta los elementos (cuadro): Con 5 niveles, hasta de 6 elemento diferentes. Para 5 años y Primer Ciclo.	Conteo.	Infantil y Primer Ciclo.
	Números con dos dados (dado):	Cálculo mental sencillo.	5 años y Primer Ciclo.
	Tabla de doble entrada (cartesiano):	Productos cartesianos.	5 años y Primer Ciclo.
	Dinero (billetes): Uso del dinero.	Familiarización con el Euro, asociando cantidades.	5 años y Primer Ciclo.

	N° en orden (helicóptero): Capturar al helicóptero. Para 5 años y Primer Ciclo.	Entretención numérico.	5 años y Primer Ciclo.
	Practicar la resta (de pesca): Dar al pingüino de comer. Para 5 años y Primer Ciclo.	Conteo (similar al juego de la Oca)	5 años y Primer Ciclo.
	Equilibra las balanzas (balanza):	Pesar.	1° y 2° Ciclo de Primaria.
	Practica la suma (dianas):	Lanzar dardos y contar.	1° y 2° Ciclo de Primaria.
	Encuentra la operación correcta (tigre):	Resolver operaciones aritméticas.	1° y 2° Ciclo de Primaria.
	Dinero con decimales (dinero): Incluye el trabajo con céntimos.	Vamos a trabajar con el Euro y los Céntimos.	1° y 2° Ciclo de Primaria.
ACT. DE TABLERO (El cubo)	Ajedrez:	NO VA	
	Juego de los 15 (cuadrados):		
	Juego de la memoria con imágenes (cartas):	Emparejar, trabajar la memoria.	Infantil, 1° y 2° Ciclo de Primaria.
	Armar el rompecabezas (dama):	Memoria visual.	Infantil, 1° y 2° Ciclo de Primaria.
	Vía de trenes (tren):		Infantil, 1° y 2° Ciclo de Primaria.
	Torre de Hanoi simplificada (torre): Reproducir la torre indicada.	Estrategia, Lógica y Concentración.	Primaria.
	Súper cerebro (helicóptero):		Primaria.
	Un juego de rompecabezas deslizante (coche):	Estrategia, Lógica y Concentración.	Primaria.
Connect 4 (serpiente):	Conecta 4 en raya.	Primaria.	
DESCUBRE LA COMPUTADORA (Un ordenador)	El laberinto (Pingui): Tiene 4 niveles de dificultad. <ul style="list-style-type: none"> • Laberinto sencillo: • Laberinto en 3D: • Laberinto con movimiento relativo: • Laberinto invisible: Me parece de ensayo / error. 	Laberintos de distintos niveles, empezamos a un nivel de 3 o 4 años y va aumentando la dificultad hasta llegar incluso a sexto.	Infantil y Primaria.
	Asociando elementos (huevo):	Lógica.	1° y 2° Ciclo.

	Rompecabezas:	Encajables y rompecabezas.	Infantil y Primer Ciclo.
	Juego de los billares: Manejo del ratón, a partir de 4 años.	Manejo del ratón.	Infantil y Primer Ciclo.
	Enviar la bola a Tux: Comenzar a familiarizarse con el teclado, también de concentración.	Manejo del ratón.	Infantil y Primer Ciclo.
	Pulsar sobre mí: Buscamos el pez en movimiento y pulsamos, es un programa para comenzar a mover el ratón.	Manejo del ratón.	Infantil.
	Mueve el ratón:	Manejo del ratón.	Infantil.
	Sacar la tubería:	Manejo del ratón.	Infantil y Primer Ciclo.
	Letras sencillas:	Familiarización con el teclado de letras.	Infantil y 1º E.P.
	Números con dados:	Familiarización con el teclado numérico.	Infantil y 1º E.P.
	Palabras que caen:	Trabajo con el teclado.	Primaria.
ACT. DE EXPERIENCIA (Tubos de ensayo)	Salto del paracaídas:	Lógica.	
	Algoritmos (frutas):	Lógica.	
	Opera con excusas (barco):	Lógica.	
	Hexágono:	Lógica.	
	Melodía (coros):	Lógica.	
	Aprende el ciclo del agua:	Lógica.	
	Pilote un submarino:	Lógica.	
	Carrera en el mar (dos jugadores):	Lógica.	
ACT. DE LENGUA	Pulse sobre las letras:	NO VA	
	La letra que falta:	Entre un grupo de letras pulsar la que falta a una determinada palabra.	1º Ciclo de Primaria.
	Ejercicio de lectura:	Entre una serie de palabras asociar la que tiene que ver con el dibujo.	1º Ciclo de Primaria.

(Un libro)	Ejercicio de lectura horizontal:	Leer horizontal.	1° Ciclo de Primaria.
	Ejercicio de lectura vertical:	Leer vertical.	1° Ciclo de Primaria.
	Nombre de la imagen:	Lectura y arrastre de la imagen correspondiente.	1° Ciclo de Primaria.