

ESTUDANDO AS ÁRVORES DO RIO GRANDE DO SUL ATRAVÉS DO JOGO DE CARTA. Weschenfelder, Wilson Junior^{1,2}, Putzke, Jair^{3,4}, ¹ Acadêmico de Biologia/Ecologia - UNISC, ²Estagiário da Secretaria Municipal de Meio Ambiente, ³Professor e Pesquisador do Departamento de Biologia – UNISC, ⁴Doutor em Botânica - UFRGS.

Das mais de 515 espécies arbóreas descritas para o Rio Grande do Sul, uma pequena parcela é conhecida pela população, pois a sistematização de informações é precária e de difícil acesso fora do âmbito acadêmico. Com a intenção de disponibilizar tais informações e apresentá-las de uma forma educativa aos alunos do ensino fundamental e médio, foi desenvolvido o jogo de carta chamado Super Árvore. Com o objetivo principal de: criar meios para aumentar o conhecimento das espécies arbóreas existentes na região dos vales do Rio Grande do Sul, desenvolver o interesse pelo estudo da Botânica e fomentar a preservação das árvores pela suas importâncias ecológicas, econômicas, medicinal e paisagística. Este projeto consiste de um jogo de cartas, onde deverá ser cruzadas as informações de uma carta a outra, sendo que cada carta descreve uma espécie arbórea com seu nome popular, científico, família, densidade da madeira, altura média, diâmetro do fuste, fenologia, quantidade de sementes por kg, tempo de germinação, importância ecológica e alguns usos. As árvores foram selecionadas a partir do projeto “Resultados preliminares da utilização de chave de identificação de árvores através do estudo da morfologia foliar”, onde foram escolhidos alguns gêneros representativos da Mata Atlântica e seus Ecossistemas Associados nos Vales do Rio Pardo e do Rio Taquari, região central do Rio Grande do Sul. Pretende-se com este jogo fomentar o desenvolvimento de instrumentos motivadores para o ensino da Botânica, contribuindo assim, no processo de ensino-aprendizagem.