

كيفية عمل التراينر

التراينر : هو عبارة عن ملف يمكن تشغيله مع تشغيل اللعبة لكي يفعل لك ما يلي:

- ١_ النقود لا تنخفض
- ٢_ الطاقة في بعض الألعاب لا تنقص
- ٣_ شريط الدم في بعض الألعاب مثل ("gta san andreas")
- ٤_ الأرواح + الذخيرة و إلى آخره

هينة عمل التراينر: إن اللعبة تأخذ مكان من الذاكرة عند تشغيلها فيوجد برامج يمكن أن نستطيع أن نعدل بذاكرة هذه اللعبة و لكي تنشئ تراينر يلزمك برنامجين:

- ١_ tsearch
 - ٢_ Trainer maker kit
- ويمكن البحث عنهما في محرك البحث غوغل عبر كتابة download وبعدها أسم البرنامج لنبدأ:

- ١_ أفتح برنامج tsearch
- ٢_ أفتح اللعبة
- ٣_ نضغط alt + tab
- ٤_ نعود لبرنامج tsearch



٥_ نضغط على Open Process و من ثم نختار ملف اللعبة ملاحظة: بعض الألعاب تفتح معها ملفات و غالباً ما يكون أسم الملف game.Dat مثل لعبة general

- ٦_ نضغط على المربع من البرنامج (tsearch)
- ٧_ سيظهر لنا مربع يوجد بجانبه كلمة value أي القيمة هنا يجب أن تضع عدد الأرواح أو أي رقم في هذه اللعبة يمكن أن يتغير
- ٨_ نضغط زر ok
- ٩_ سنظهر لنا نتائج كثيرة جدا حتى يمكن أن تصل إلى ١٠٠٠٠٠٠٠٠٠ نتيجة
- ١٠_ نعود إلى اللعبة و نفعل الآتي:
- ١١_ لحل هذه المشكلة يجب عليك أن تغير الرقم إي أن تخسر نفسك روحاً واحدة
- ١٢_ ثم نضغط على المربع ثم سيظهر لنا نفس المربع الذي تكلمنا عنه سابقاً ولكن يجب أن تضع في المربع

(value) الرقم بعد أن تغير و نظل نفعل ذلك حتى تظهر لنا نتائج قلانل

١٣_ نجرب النتائج و التي تظهر على يسار الشاشة عبر الضغط عليها مرتين متتاليتين

١٤_ نحدد من يمين الشاشة النتيجة التي نضيفها

١٥_ نضغط على VALUE (المربع النصي) ثم نغير النتيجة كما نريد

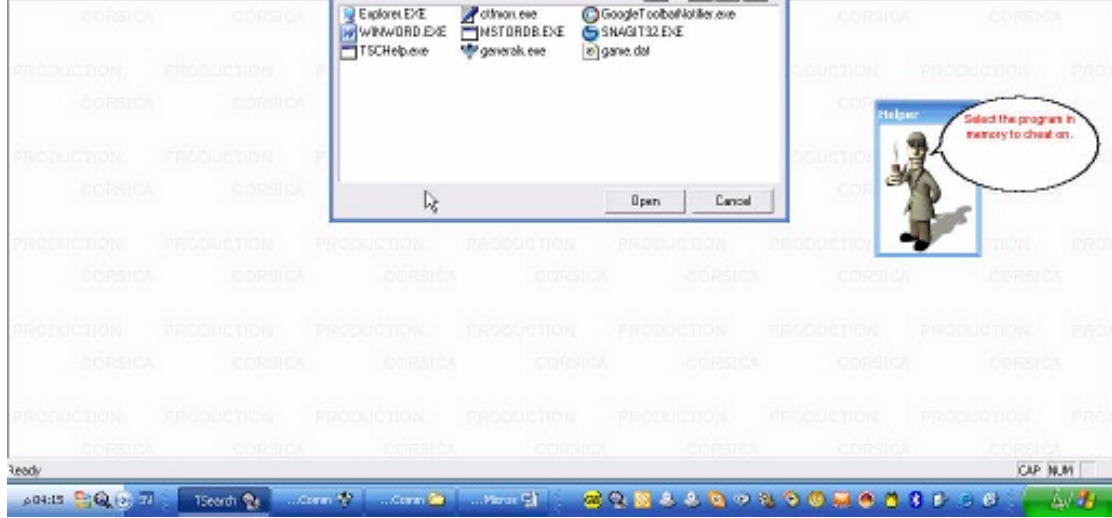
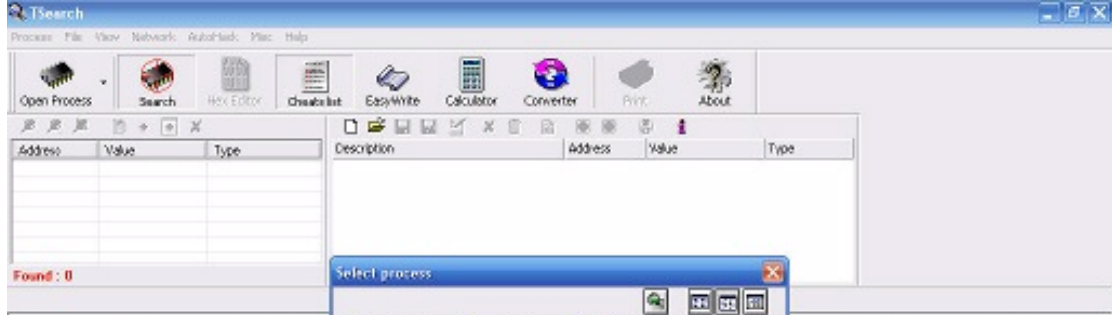
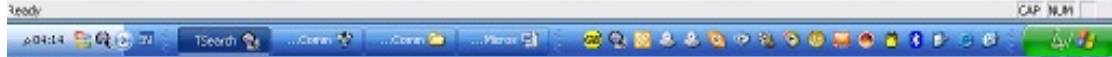
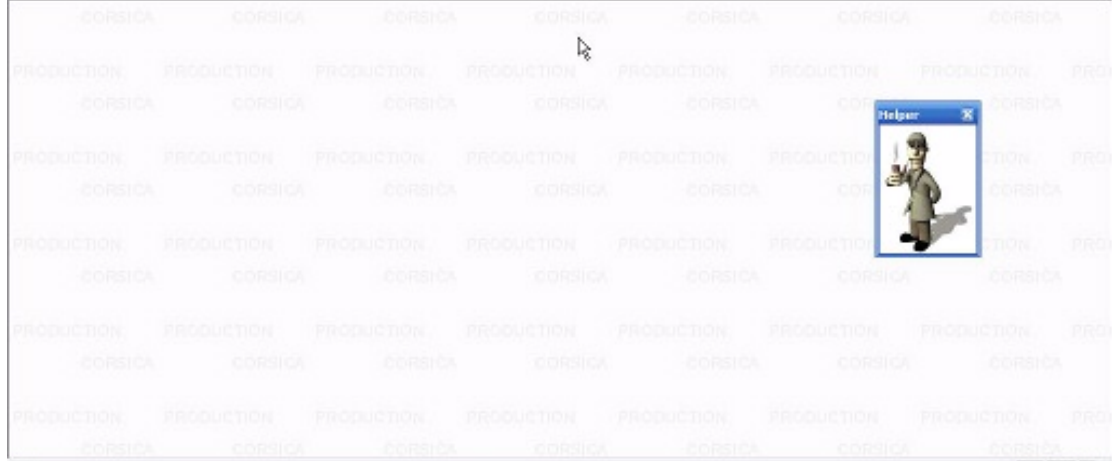
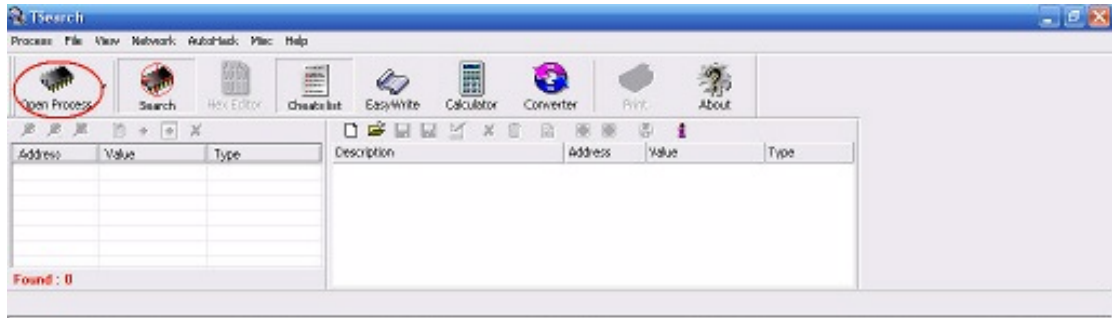
Description	Address	Value	Type

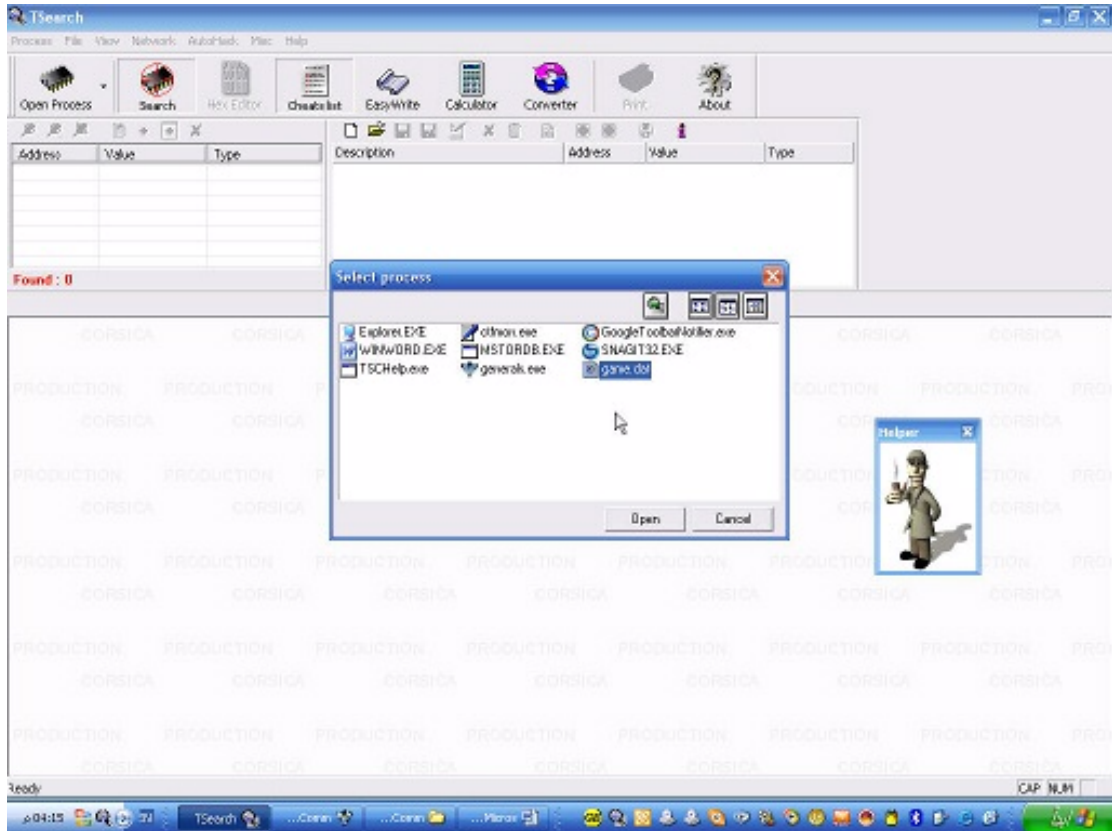
كما نلاحظ هناك VALUE هنا تضاف القيمة ثم نغير الرقم عبر الضغط مرتين على المربع

١٦_ نرجع إلى اللعبة و هناك تجد أن العدد قد تم مثل ما كتبتة أنت

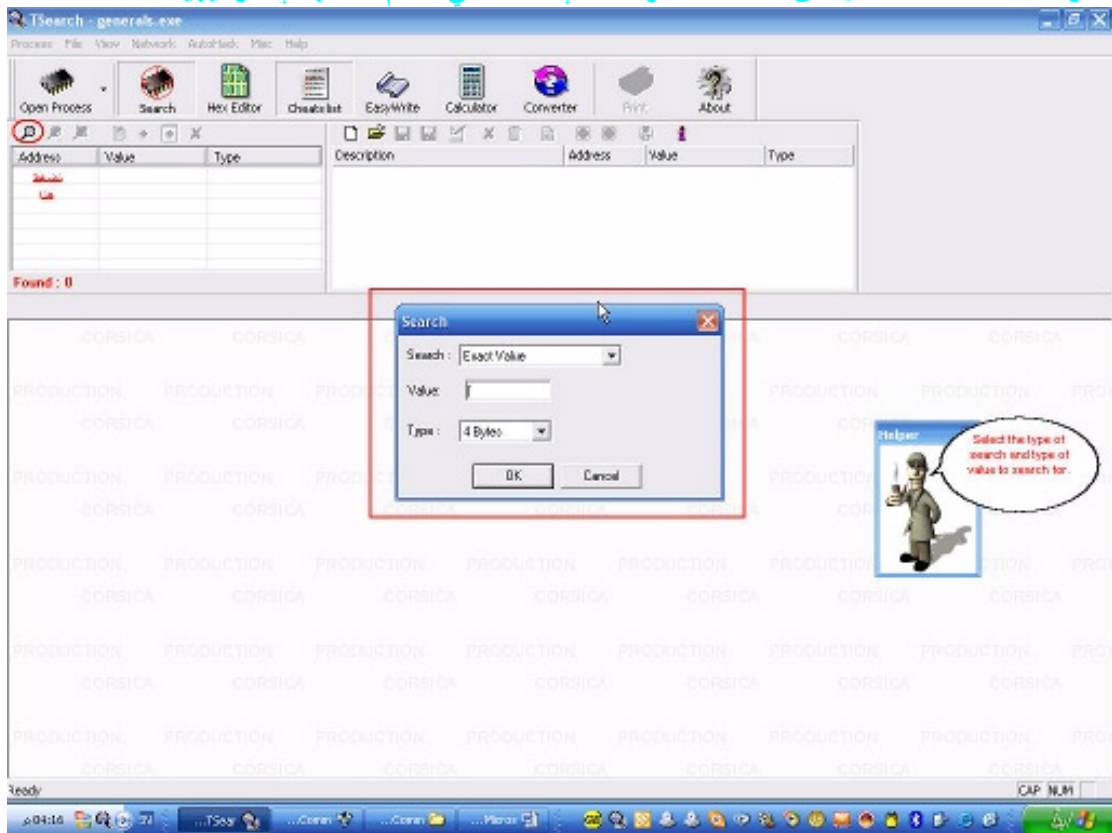
مثال لعبة الجنيرال الشهيرة GENERAL ZERO HOUR نرجو متابعة الخطوات بدقة

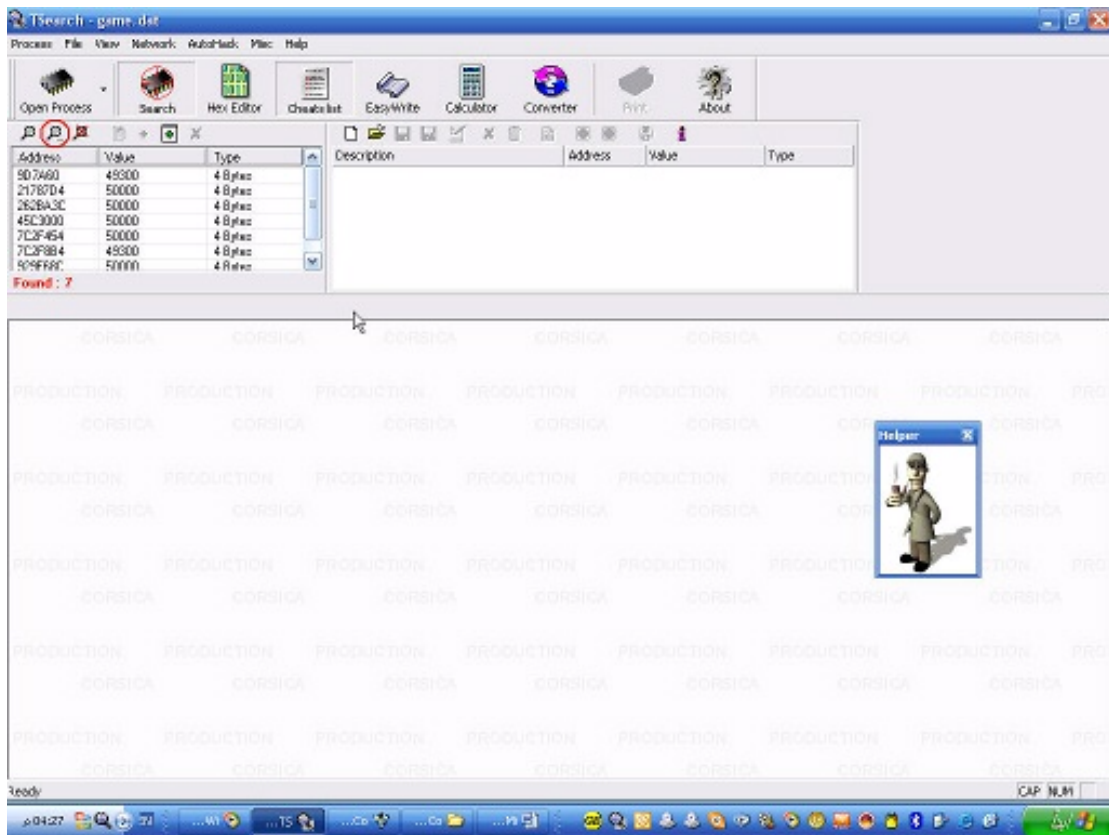


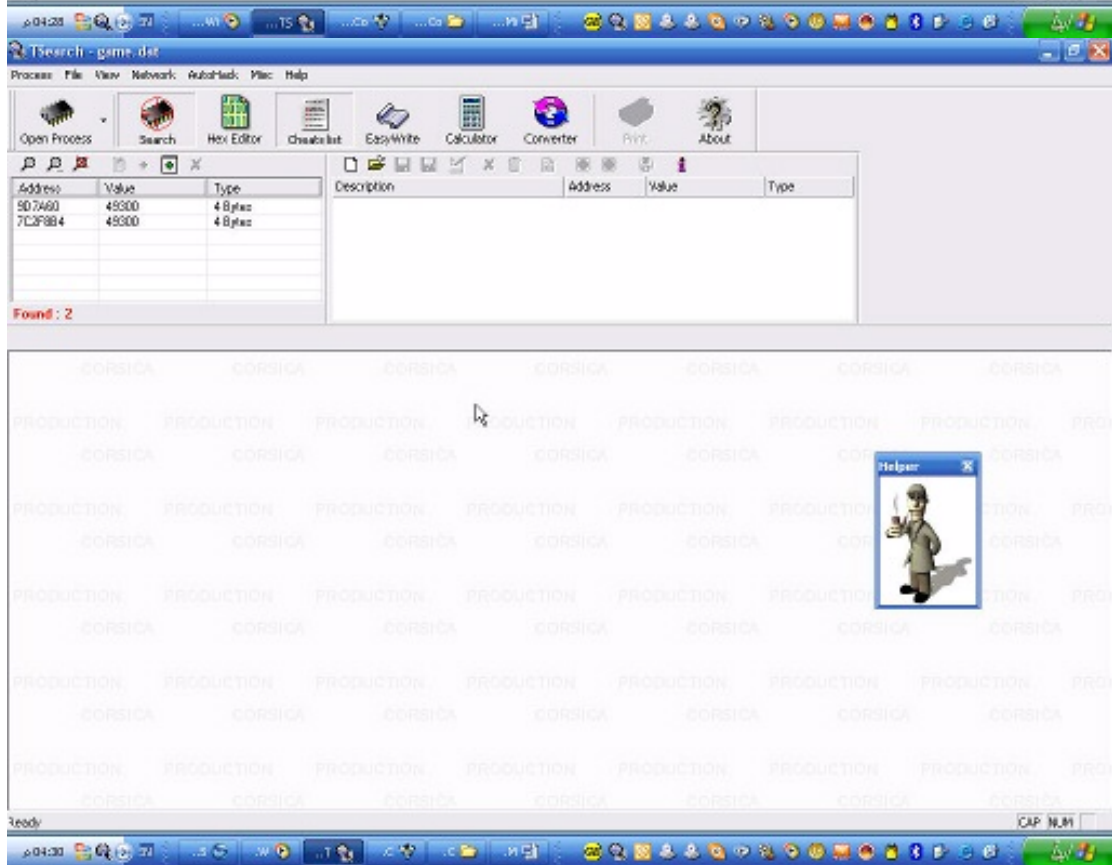
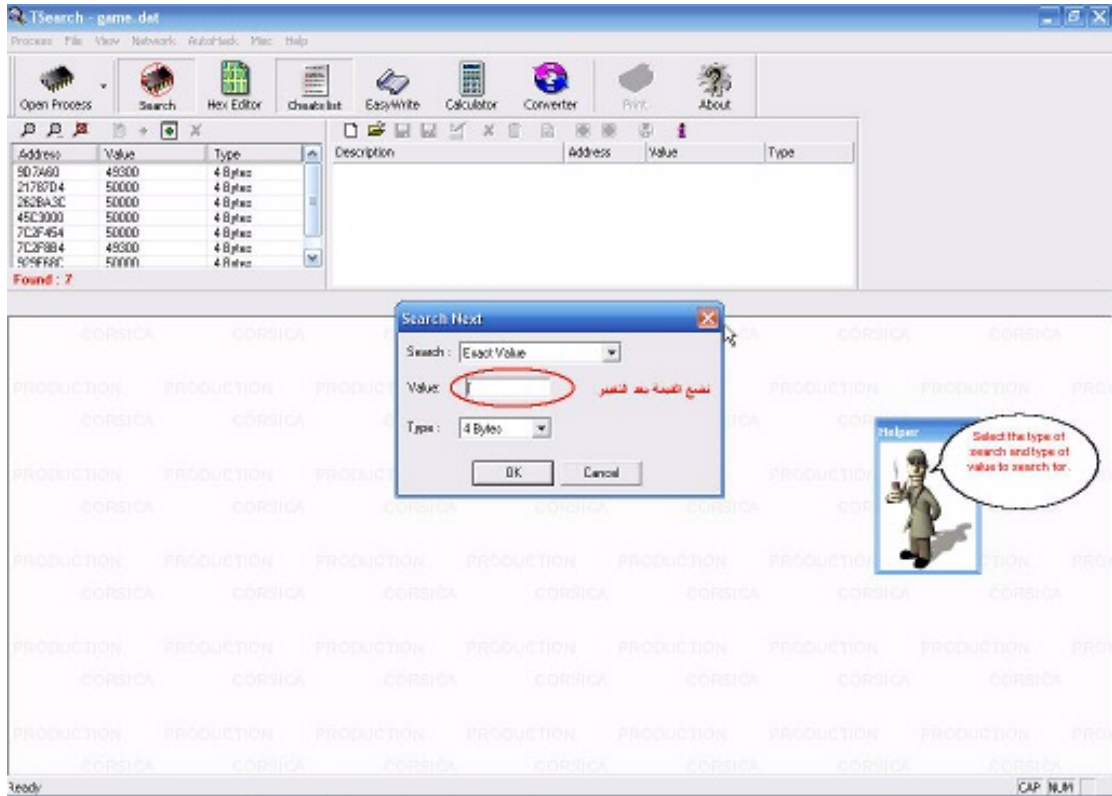


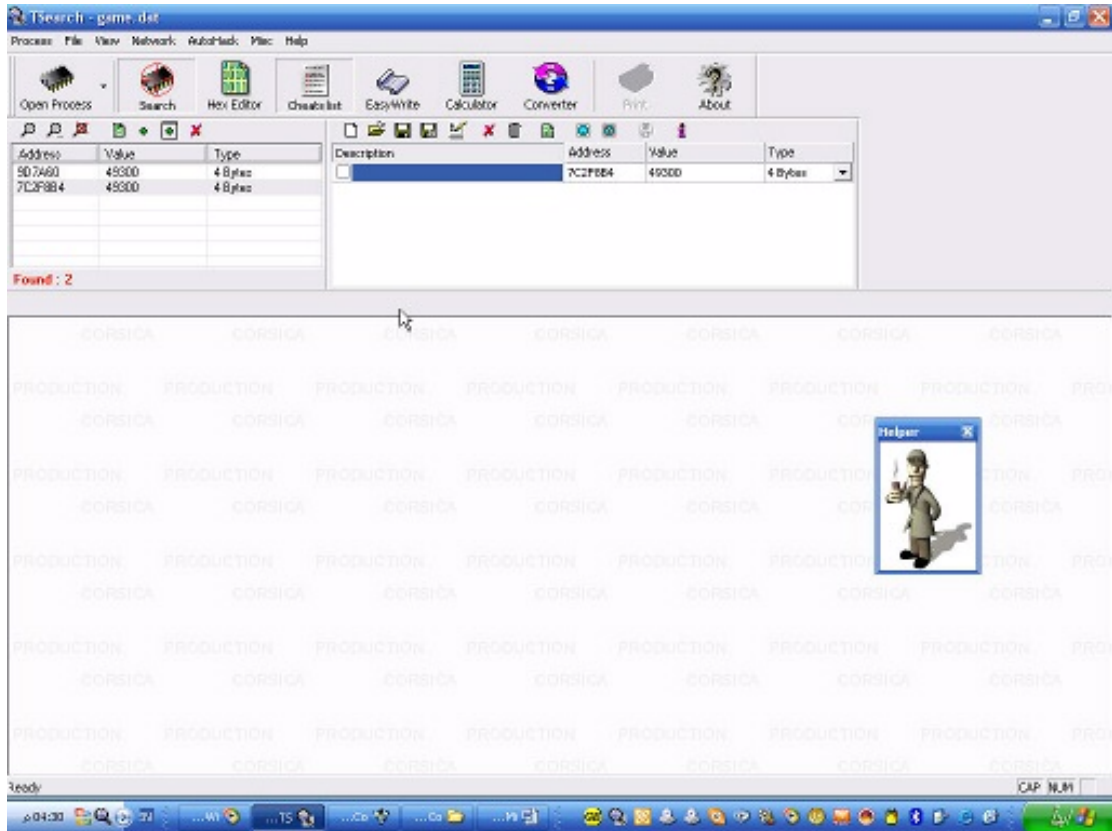


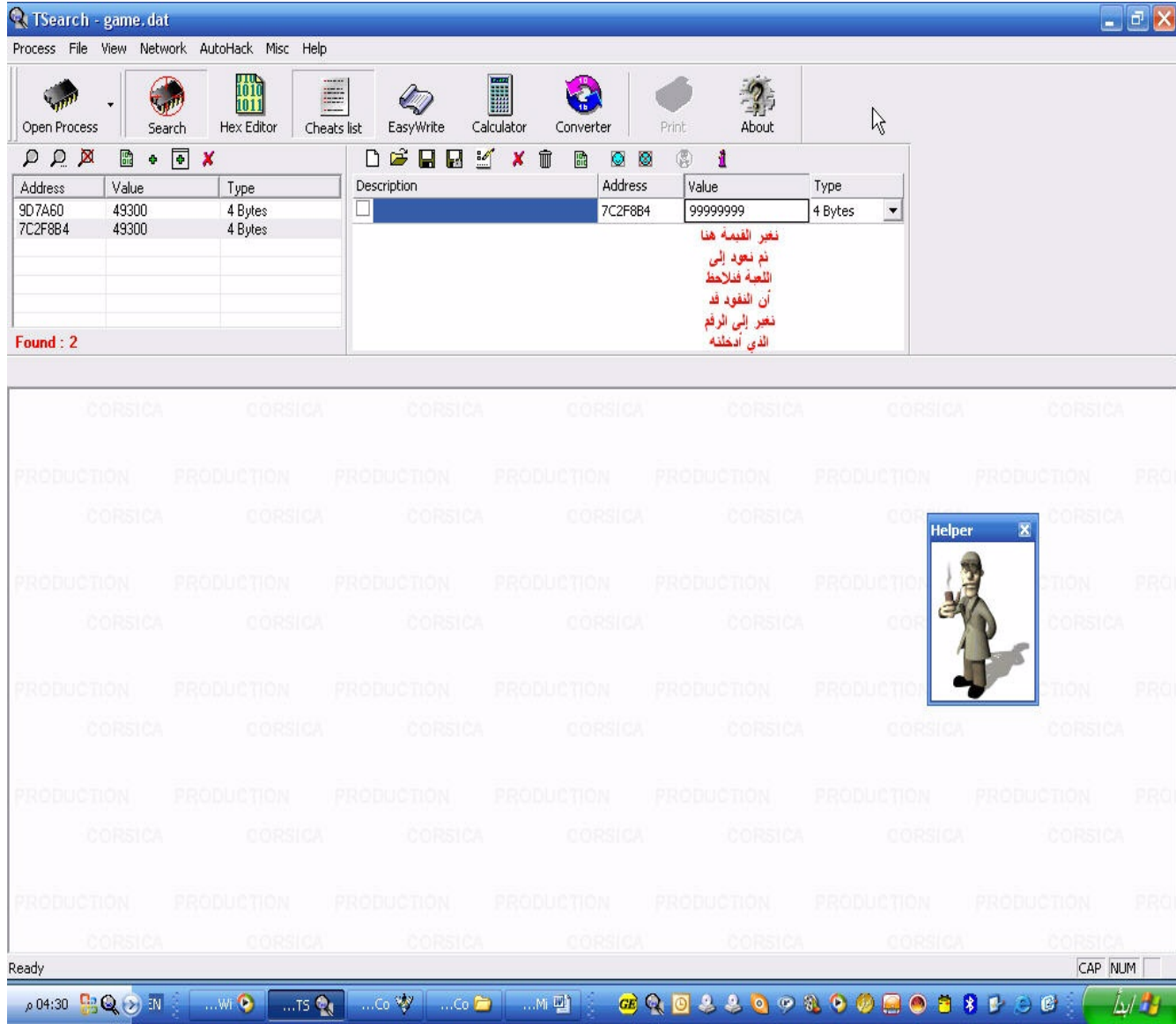
أخترنا هنا GAME.DAT لأن هذا الملف هو ملف الإعدادات في معظم الألعاب الإستراتيجية











تراينر متقدم: هو التراينر الذي يصنع لنا للخطوط كالدوم و النجاح و الفوز :-:

- ١_ نقوم بفتح اللعبة
- ٢_ نقوم بتنزيل البرنامج Game Expert عبر الطريقة التي ذكرناها في أول الدرس
- ٣_ نفتح البرنامج

٤_ نضع في المربع Target: العلامة ؟ Type: Word

٥_ نقوم بالرجوع إلى اللعبة و ننقص دمننا ونضع في المربع إشارة - إذا نقص دمننا أو + إذا زاد أو ! إذا لم نعرف إذا نقص أو زاد

٦_ نظل نكرر هذه العملية إلى أن نصل إلى أقل النتائج

٧_ نجرب النتائج عبر الضغط عليها مرتين ثم نحدد القيمة في المربع النصي value و نضعه كما نريد

مثال على الدرس: لعمل تراينر بملف تنفيذي *.exe يجب تنصيب البرنامج السابق trainer maker kit و العمل عليه كالتالي:

- ١_ نفتح البرنامج و ندخل أسم المشروع الذي نريده
- ٢_ نضغط على الصورة لكي نستطيع العمل على البرنامج

٣_ في مربع الأدوات بالأعلى تجد هنا



٤_ نختار الزر الذي عليه سهم في الصورة السابقة

٥_ نضغط على الزر بزر الفأرة الأيمن و نختار option\hotkey و نختار الزر الذي سنضغطه في اللعبة لتنفيذ الأمر

ملاحظة: يجب تشغيل البرنامج tsearch و الضغط على autohack\enable debugger و بعدها الضغط على النتيجة بالزر الأيمن للفأرة و اختيار آخر خيار و نرجع إلى النافذة autohack و الضغط على autohack window ثم نرجع إلى اللعبة و ننقص العدد مثل النقود ثم العودة إلى البرنامج و اختيار Autohack window ثم نلاحظ أن يوجد نتيجة أو أرقام ثم نضغط على tmk\button script ثم ننسخ الكلمات التي تأتي بعد الكلمة patched script فقط بعد سطر واحد دون نسخ الكلمة patched script

٦_ نضغط بالزر الأيمن للزر الذي أضفناه سابقاً و نختار write memory actions و نلصق النص الذي نسخته و نضغط ok

٧_ نضغط على build settings و نختار في المربع الأول process name من البرامج الموجودة في القائمة أعلاه و في المربع الذي تحته نضع أسم الملف أي ملف

٨_ نختار من مربع الأدوات



ثم التي تليه ثم التي بعدها

٩_ نعود إلى مجلد البرنامج و نلاحظ وجود ملف مكتوب عليه أسم الملف الذي اخترناه في الخطوة السابعة ننسخه إلى مجلد اللعبة و نشغله من هناك مع تشغيل اللعبة و نضغط الزر الذي اخترناه في الخطوة الخامسة تنفيذ و إعداد :

اللعبة بالزر الأيمن