

برامج ومشاريع Visual Basic.NET بالاكواد

السلام عليكم يا جماعة

hashem897

عاشق البرمجة

supersmart2007

hashem897

انا واحد من ناس كثير بنقعد ندور علي برامج بالفيجول بيسك وكثير قوي مش
بنلاقي البرنامج او الكود المطلوب :no000000:
عشان كدة فكرت اعمل الموضوع ده وهو عبارة عن برامج انا عملها وهتكون متاحة
للـكل بالكود والتصميم وكل حاجة...
مستني موافقتكم وردودكم عشان نبدأ ويارب الموضوع يعجبكم:bye10000:

اول مثال بالكود

يلا يا جماعة هنبداً مع اول برنامج
البرنامج بسيط وهو مسؤول عن تغير لون الخط في الازرار عند مرور الماوس
عليها
هنستخدم في المثال ده زر وليكن Button2 وهنشتغل علي خاصيتين في الزر ده
وهما

MouseMove و MouseLeave

وعشان احنا عايزين نغير اللون هنستخدم خاصية ForeColor
وخاصية ForeColor بتكون بالشكل ده

ForeColor = Color.Color

والوقتي هنعمل الكلام ده في المثال بتاعنا

او لا خاصية MouseMove

```
Private Sub Button2_MouseMove(ByVal sender As Object,  
ByVal e As System.Windows.Forms.MouseEventArgs) Handles  
Button2.MouseMove
```

```
Me.Button2.ForeColor = Color.Red()
```

```
End Sub
```

والوقتي بقا MouseLeave عشان اللون يرجع زي ما كان بعد ما الماوس يبعد
وهتكون بالشكل ده

```
Private Sub Button2_MouseLeave(ByVal sender As Object,
```

```
ByVal e As System.EventArgs) Handles Button2.MouseLeave  
Me.Button2.ForeColor = Color.Black()  
End Sub
```

ودة هيكون اول مثال ومستنتي رودوكم بقا عشان نكمل يارب يكون الشرح كويس
اخوكم هشام

المثال الثاني

اية يا جماعة اية رأيكم في الموضوع
هنبداً ثاني بالمثال الثاني
البرنامج المرة دي بسيط برضه لكن بجد مفيد جدا لو فهمنا فكرته
البرنامج فكرته معرفة نوع الرقم اذا كان فردي ولا زوجي
وهنستخدم في فكرة جديدة اسمها TextChanged
هنبداً المشروع كالتالي:
1- هنفتح مشروع جديد وفورم جديد
2- نضيف ٢ لبيبل وتكست بوكس
Label1 و Label2 و TextBox1
3- هنفضي محتويات Label2 و TextBox1 من خاصية Text في الخصائص
4- هنكتب في Label1 اي رسالة للمستخدم مثلا Enter The Number You
Want To Chack
5- نرتب الفورم بتاعتنا بالترتيب دة Label1 فوق وتحتيه TextBox1 وتحتيه
Label2 او اي ترتيب ثاني زي ما تحب
وكدة نبقا خلصنا مرحلة التصميم ونبدأ في مرحلة البرمجة
1- نروح لمنطقة الكود
2- هنا هنستخدم خاصية TextChanged لل TextBox1 بالشكل دة

TextBox1_TextChanged

3- نكتب فكرة البرنامج الي هيا التفريق بين الرقم الزوجي والفردي
وطبعا الرقم الزوجي هو الي بيقبل القسمة علي ٢ يبقا الكود هيكون بالشكل دة

```
Val(TextBox1.Text) Mod 2 = 0
```

بس طبعا هنحط شرط بالشكل دة

```
If Val(TextBox1.Text) Mod 2 = 0 Then  
Me.Label2.Text = "The Number Is Even "
```

وهيكون المثال كله بالشكل دة

```
Private Sub TextBox1_TextChanged(ByVal sender As
System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
TextBox1.TextChanged
If Val(TextBox1.Text) Mod 2 = 0 Then
Me.Label2.Text = "The Number Is Even "
Else
Me.Label2.Text = "The Number Is Odd"
End If
End Sub
```

وكدة نبقا خلصنا تاني مثال وانتظروا المزيد وانا كمان مستني الردود ويا رب كلنا
نستفيد
اخوكم هشام

عشان خاطر عيون المنتدي البرنامج الثالث

النهاردة بقا الموضوع جميل قوي ومفيد اوي كمان
المثال هيكون عبارة عن رسالة تظهر للمستخدم لما يحب يخرج من البرنامج تسأله
اذا كان متأكد انه عايز يخرج ولا لا والحكاية دي بتستخدم كثير خصوصا عند مسح
الملفات او اضافة ملفات الخ
وفي الحقيقة الفكرة واحدة وبيكون التغير بس في مضمون الرسالة
وهنستخدم في المثال دة حاجة اسمها MessageBox
وعشان احنا عايزين نظهره فالكود هيكون كالتالي:

MessageBox.Show

نجي بقي لمرحلة البرمجة او ازاى هنخلي الرسالة دي تظهر
1. هنفتح مشروع جديد وفورم جديدة
2. هنضيف زر وليكن Button1 ونغير خاصية ال Text الي close
3. هندوس مرتين علي الزر عشان نروح لمنطقة البرمجة وكتابة الكود
الرسالة في المثال بتاعنا هتكون Are You Sure? وطبعاً ممكن تحط الرسالة الي
انت عايزها زي ما تحب
الوقت في حاجة مهمة وهي ان المستخدم لازم يكون عنده اختيارات yes او no

وكمان الرسالة دي لازم يكون ليها عنوان والي هيكون في المثال بتاعنا Close Window ودي برضه ممكن انت تغيرها زي ما تحب بعدين نبدأ في كتابة الكود في حدث Click للزر والي بيكون بالشكل دة Button1_Click
4. الكود هيكون بالشكل دة

```
MessageBox.Show("Are You Sure?", "Close Window",  
MessageBoxButtons.YesNo)
```

لكن طبعا هنضيف شرط بحيث لو المستخدم ضغط yes البرنامج يتقفل ولو ضغط no يفضل شغال وهيكون بالشكل دة

```
If MessageBox.Show("Are You Sure?", "Close Window",  
MessageBoxButtons.YesNo) = DialogResult.Yes Then  
Me.Close()  
End If
```

وبقا كود البرنامج كلة بالشكل دة

```
Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object,  
ByVal e As System.EventArgs) Handles Button1.Click  
If MessageBox.Show("Are You Sure?", "Close Window",  
MessageBoxButtons.YesNo) = DialogResult.Yes Then  
Me.Close()  
End If  
End Sub
```

وبكدة بقا خلصنا تالت برنامج ويا رب يكون الشرح كويس والكل استفاد ولسة في برامج وافكار كثير ولسة مستني ردود منكم ويا رب كلنا نستفيد

اخوكم هشام

المثال الرابع (المنبه)

النهاردة بقا يا رجالة هيكون برنامج جميل جدا وفي حاجات كثير مهمة وعايزة شغل وتركيز dumbbells

البرنامج هو عبارة عن منبه هنظبطه علي وقت معين يرن فيه بالساعة والتاريخ زي المنبه بتاع الموبايل كدة ومعلش البرنامج هيكون طويل بس ان شاء الله يعجبكم هنبدا ونقول بسم الله الرحمن الرحيم

زي ما تعودنا هنفتح مشروع جديد وفورم جديدة ونبدأ بمرحلة التصميم

1. هنضيف اتنين GroupBox من صندوق الأدوات

2. هنغير اول واحد لـ time من خاصية الـ text والتاني هنغيره لـ Alarm

3. هضيف علي اول واحد اربعة Label وهنغير محتواهم كالتالي
Label1 هنكتب فيه time و Label2 هنكتب فيه date
Label3 و Label4 هيكونو فاضيين
4. هنعمل نفس الخطوة السابقة في الـ GroupBox الثاني الي سمناه Alarm
5. هضيف زر وهنغير محتواه لـ Set Alarm
6. هضيف اتنين Label واحد هيكون time والثاني هيكون date ودول هيكونو تحت GroupBox2
7. نضيف اتنين DateTimePicker من صندوق الادوات ونحط واحد قدام Label الـ time والثاني قدام Label الـ date
8. نضيف AxWindowsMediaPlayer1 من صندوق الادوات ونخليه اخر حاجة في الفورم
9. اخر حاجة هضيفها هي Timer1 من صندوق الادوات
كدة بقا جرزنا كل حاجة هحتاجها ورتبناها زي ما احنا عايزيين ناقص بس اننا نتحكم في خصايصها عشان البرنامج يشتغل بشكل حلو ومنظم
ودة شكل الفورم في مرحلة التصميم

الوقتي هنغير خصايص مكونات الفورم بتاعتنا كالتالي:

1. هنغير خاصية الـ visible الخاصة بـ GroupBox2 من الخصائص ونخليها false
2. وكذلك الـ Label9 و Label10 الي هيكونو تحت مش الي في الـ GroupBox
3. نفس الشيء مع DateTimePicker1 و DateTimePicker2 وكمان الـ AxWindowsMediaPlayer1
4. كل الحجات دي هنغير خاصية الـ visible الخاصة بها من الخصائص ونخليها false
5. هنغير خاصية الـ enable الخاصة بـ Timer1 ونخليها true وخاصية interval ونخليها 1000
6. هنظبط خاصية format لـ DateTimePicker1 و DateTimePicker2 زي
ما احنا عايزيين ما ناحية انه يكون وقت او تاريخ
لما هتشغل الفورم هيكون شكلها زي كدة

كدة مرحلة التصميم انتهت وانتظروا مرحلة البرمجة 🤖
وعايز اشوف شغلكم وردودكم
اخوكم هشام

المنبة الجزء الثاني .. مرحلة البرمجة

الوقتي جه وقت مرحلة البرمجة وهنبتدي من Timer1
1. هندوس عليه دبل كليك عشان نروح لمنطقة البرمجة وكتابة الكود
2. هنخلي الوقت الحالي يظهر علي Label3 عن طريق كتابة الكود التالي

`Me.Label3.Text = TimeOfDay`

3. هنظهر التاريخ الحالي علي Label4 عن طريق كتابة الكود التالي

`Me.Label6.Text = DateTime.Today`

نبدأ في برمجة زر Set Alarm الي اضفناه قبل كدة بس لازم نكون عارفين ان الزر ده هيكون ليه كذا مهمة زي السماع بضبط المنبه وتفعيل الضبط والسماح بأعادة ضبط المنبه وكمان ايقاف صوت التنبيه بعد ما يرن المنبه وهنبرمه كالاتي:
1. اولاً اذا كان اسمه Set Alarm وده معناه ان مهمته هتكون السماح للمستخدم بضبط المنبه وده معناه ان DateTimePicker1 و DateTimePicker2 لازم يكونو ظاهرين عشان المستخدم يقدر يضبط منهم الوقت وطبعاً Label9 و Label10 الي فيهم جملتين الوقت والتاريخ عشان المستخدم بيقا فاهم هو بيغير في اية وهيكون الكود كالاتي:

```
If Me.Button1.Text = "Set Alarm" Then
Me.DateTimePicker1.Visible = True
Me.DateTimePicker2.Visible = True
Me.Label9.Visible = True
Me.Label10.Visible = True
```

بعد كدة هنخلي الزر Set Alarm بيقا اسمه set عشان عملية تفعيل الضبط عن طريق الكود التالي:

`Me.Button1.Text = "Set"`

بس طبعاً مش هنخلص جملة الشرط هنا لان لسة في مهام تانية للنفس الزر كتفعيل الضبط وده الي هنبرمه في الخطوة دي بس عشان نفعل الضبط هنكون محتجين اننا ننقل البيانات من DateTimePicker1 و DateTimePicker2 الي Label7 و Label8 عشان يكون معرف المنبه مضبوط علي اي وقت وعلي اي تاريخ وفي الحالة دي مش هيكون في حاجة لاطهار DateTimePicker1 و Label9 و Label10 ولكن الـ GroupBox2

لازم يظهر عشان المستخدم يقدر يشوف الوقت الي مضبوط عليه المنبه
وهيكون الكود كالتالي:

```
If Me.Button1.Text = "Set" Then
Me.Label2.Text = Me.DateTimePicker1.Text
Me.Label8.Text = Me.DateTimePicker2.Text
Me.DateTimePicker1.Visible = False
Me.DateTimePicker2.Visible = False
Me.Label9.Visible = False
Me.Label10.Visible = False
Me.GroupBox2.Visible = True
```

بعد كدة هنخلي الزر Set Alarm بيقا اسمه reset عشان عملية اعادة الضبط عن
طريق الكود التالي:

```
Me.Button1.Text = "ReSet"
```

الوقتي عملية الreset مماثلة تماما لعملية الset الي عملناها في الاول وهي
كالتالي:

```
If Me.Button1.Text = "ReSet" Then
Me.DateTimePicker1.Visible = True
Me.DateTimePicker2.Visible = True
Me.Label9.Visible = True
Me.Label10.Visible = True
Me.GroupBox2.Visible = False
Me.Button1.Text = "Set"
```

هنا هنرجع تاني لـ Timer1 عشان نخليه المنبه يرن في الموعد المحدد ودة طبعا
عن طريق مقارنة الوقت الحالي بالوقت الي اتضبط عليه المنبه وزى ما احنا عارفين
ان الوقت والتاريخ الحاليين موجودين في Label3 و Label4 والوقت الي اتضبط
عليه المنبه في Label7 و Label8 فهتكون المقارنة بجملته شرطية كالتالي

```
If (Me.Label3.Text = Me.Label7.Text) And (Me.Label4.Text =
Me.Label8.Text) Then
```

هنضبط الـ AxWindowsMediaPlayer1 انه يشغل ملف معين و يفترض اننا
نحطه في فولدر الـ bin الي بيكون مع ملفات المشروع وممكن يكون بأي صيغة
المهم ان المديا بلاير يقدر يشغله وهيكون الكود بالشكل دة:

Me.AxWindowsMediaPlayer1.URL = "اسم الملف بدون مسار اذا كان في البن"
الوقتي هنخلي الزر بيقا stop عشان المستخدم يقدر يوقف الجرس لما يحب

```
Me.Button1.Text = "Stop"
```

الوقتي هنكون في اخر خطوة او اخر مهمة للزر وهي انه لما يكون stop يوقف الجرس وبعد كدة يرجع لحالته الطبيعية الي هي Set Alarm وكمان ان ال Label7 و Label8 يبقوا فاضين وجاهزين لضبط مرة ثانية وال GroupBox2 يختفي ودة هيتم كالتالي:

```
If Me.Button1.Text = "Stop" Then  
Me.AxWindowsMediaPlayer1.close()  
Me.Button1.Text = "Set Alarm"  
Me.Label7.Text = ""  
Me.Label8.Text = ""  
Me.GroupBox2.Visible = False
```

المفروض الوقتي ان الكود الي في Timer1 يكون

```
Private Sub Timer1_Tick(ByVal sender As System.Object,  
ByVal e As System.EventArgs) Handles Timer1.Tick  
Me.Label1.Text = TimeOfDay  
Me.Label6.Text = DateTime.Today  
If (Me.Label1.Text = Me.Label2.Text) And (Me.Label6.Text =  
Me.Label8.Text) Then  
Me.AxWindowsMediaPlayer1.URL = "Ringin.wav"  
Me.Button1.Text = "Stop"  
End If  
End Sub
```

والكود الي في Button1 او Set Alarm يكون

```
Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object,  
ByVal e As System.EventArgs) Handles Button1.Click  
If Me.Button1.Text = "Set Alarm" Then
```



```
Me.DateTimePicker1.Visible = True
Me.DateTimePicker2.Visible = True
Me.Label9.Visible = True
Me.Label10.Visible = True
Me.Button1.Text = "Set"
Else
If Me.Button1.Text = "Set" Then
Me.Label2.Text = Me.DateTimePicker1.Text
Me.Label8.Text = Me.DateTimePicker2.Text
Me.DateTimePicker1.Visible = False
Me.DateTimePicker2.Visible = False
Me.Label9.Visible = False
Me.Label10.Visible = False
Me.Button1.Text = "ReSet"
Me.GroupBox2.Visible = True
Else
If Me.Button1.Text = "ReSet" Then
Me.DateTimePicker1.Visible = True
Me.DateTimePicker2.Visible = True
Me.Label9.Visible = True
Me.Label10.Visible = True
Me.GroupBox2.Visible = False
Me.Button1.Text = "Set"
Else
If Me.Button1.Text = "Stop" Then
Me.Button1.Text = "Set Alarm"
Me.AxWindowsMediaPlayer1.close()
Me.Label2.Text = ""
Me.Label8.Text = ""
Me.GroupBox2.Visible = False
End If
End If
End If
End If
End Sub
```

ودي صورة البرنامج بعد التشغيل

وبكدة يا رجالة نبقا خلصنا البرنامج الجميل دة ومعلش لو طولت في الشرح بس
حببت ان الكل يستفيد ولو في اي سؤال انا موجود ومستني منكم انكم تجربو البرنامج
وتقولو رأيكم dumbbells
اخوكم هشام

العودة مرة اخري مع المثال الخامس

اولا احب اقول كل سنة وانتم طيبين بمناسبة السنة الجديدة وبمناسبة العيد كمان ::
اية اخبار الامتحانات؟؟?: shiny000: ربنا يوفق الجميع يا رب
نرجع تاني لموضوعنا بعد الامتحانات مع المثال الخامس عشان عيونكم بس 😊
المثال النهاردة اعتقد ان فكرته مفيدة جدا وهو بيفيد في **عملية المقارنة بين القيم
في المثال النهاردة هنقارن بين ثلاث اعداد عشان نعرف الرقم الاكبر منهم**
المثال بسيط وصغير لكن بيعتمد علي فكرة الـ Function وطبعا هي فكرة مفيدة جدا
في عمليات البرمجة
هنبدا المثال كالعادة بنفس الخطوات
1.نفتح مشروع جديد وفورم جديد
2.هنضيق خمسة Label و ثلاث TextBox و انتين Button
3.نغير محتوى الـ Labels الي
Label1 = x و Label2 = y و Label3 = z و Label4 = max و Label5
هيكون فاضي عشان نعرض فيه القيم
4.هنضيق محتوى الـ TextBoxs عشان تكون جاهزة لادخال القيم
5.نغير محتوى Button1 الي max
6.نغير محتوى Button2 الي close
الوقت هنبدا مرحلة البرمجة كالتالي
1.هنعرف دالة جديدة اسمها max وتعريف الدالة بيكون بالشكل دة
Function name (variable as type) As type
وفي المثال بتاعنا هتكون بالشكل دة

Function max (ByVal x As Integer, ByVal y As Integer, ByVal
z As Integer) As Integer

حيث max هو اسم الدالة وبين القوسين المتغيرات كل واحد بنوعه وفي الاخر نوع
الدالة

الوقتني هنكتب مهمة الدالة وهي في المثال بتاعنا انها تقارن بين الثلاث ارقام وتطلع اكبرهم ... فهيكون كالتالي:

```
If x > y And x > z Then
max = x
ElseIf y > z Then
max = y
Else
max = z
End If
```

واعتقد المعادلة مفهومة
الوقتني بقا السؤال هو ازاي نستدعي الدالة .. ودة هيكون عن طريق الزر max في حدث النقر بمعني ان المستخدم لما يضغط علي الزر تنتفذ الدالة وتظهر قيمة ال-max علي Label5 وهتكون بالشكل دة:

```
Me.Label5.Text = max(Me.TextBox1.Text, Me.TextBox2.Text,
Me.TextBox3.Text)
```

وطبعا دة هيكون في حدث النقر click يعني الكود هيكون بالشكل دة

```
Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object,
ByVal e As System.EventArgs) Handles Button1.Click
Me.Label5.Text = max(Me.TextBox1.Text, Me.TextBox2.Text,
Me.TextBox3.Text)
End Sub
```

تيجي الوقتني اخر خطوة وهي برمجة زر close وهو مسئول عن اغلاق الفورم وهيكون بالشكل دة

```
Private Sub Button2_Click(ByVal sender As System.Object,
ByVal e As System.EventArgs) Handles Button2.Click
Me.Close()
End Sub
```

وبكدة نبقا خلصنا خامس برنامج ولسة في كتير ان شاء الله بس مش عارف مركز تحميل الصور مش شغال لية .. عموما لما يشتغل هضيف صور البرنامج

عايز رأيكم وعايز اشوف شغلكم وافكاركم
اخوكم هشام

كل سنة وانتم طيبين

النهاردة هنعمل مشروع صغير كدة نتسلي بيه في العيد
الفكرة بسيطة بس انا شايف انها حلوة وممكن نعمل بيها حجات جميلة
موضوع البرنامج هو ازاي نعمل صورة متحركة وكمان ازاي نحطها في
اي مكان احنا عايزينه في الفورم بمعنى اننا ممكن نحطها علي كائن او
حتى بدل ايقونة الفورم نفسها

مش هنطول في الكلام ونبتدي نشغل
هنفتح فورم جديدة ونضيف عليها PictureBox و Button و Timer و
ImageList
وبعدين هنحط اي مجموعة صور في الـ ImageList وفي المثال بتاعنا ده هنستخدم
صور موجودة مع ملفات Microsoft Visual Studio .NET في
المسار الافتراضي ده

C:\Program Files\Microsoft Visual Studio .NET

2003\Common7\Graphics\icons\Elements

هنلاقي ٨ صور خاصة بشكل القمر من MOON01.ICO الي MOON08.ICO
ويستحسن لو اخدناهم copy وحطناهم في ملف الـ BIN الخاص بالمشروع
بعد كدة هنغير خاصية الـ Enabled بتاعة الـ Timer ونخليها True
ونبتدي البرمجة في حدث Tick الخاص بالـ Timer بالشكل التالي
هنعرف متغير اسمه count بالشكل ده

Static count As Integer

ومتغير حرفي تاني اسمه S مثلا بالشكل ده

Dim s As String

الوقتي هتيجي مرحلة عرض الصور وهتكون بالشكل ده علي PictureBox
Me.PictureBox1.Image = Me.ImageList1.Images(count)

وبما ان المتغير count بيساوي صفر فالعرض هيكون لأول صورة في

ImageList

نفس الحكاية هنعملها مع الـ Button بالشكل ده

Me.Button1.Image = Me.ImageList1.Images(count)

هتيجي هنا اهم مرحلة وهي اننا نعرض باقي الصور فهنحتاج اننا نزيد قيمة المتغير
count بواحد وهتكون بالشكل ده

count += 1

وهنضيف شرط بسيط ان لو قيمة المتغير count اصبحت اكبر من ٧ ترجع قيمته
تاني للصفر عشان عرض الصور يفضل شغال علي طول وكمان ميحصلش مشكلة

في البرنامج عشان مش هيكون في صورة في الـ ImageList رقمها ٨
والشرط بسيط جد وهيكون بالشكل دة

```
If count > 7 Then  
count = 0  
End If
```

آخر خطوة هتكون اننا نعمل نفس الموضوع دة بس في صورة لفورم او بمعنى اصح
الـ icon الخاصة بالفورم وهيكون بالشكل دة
اولا نلاحظ ان الصور مترقمة بالشكل دة ٠١،٠٢،٠٣ فهنقول

```
s = "moon0" + CStr(count + 1) + ".ico"
```

مضبوط كدة ولا فيها مشاكل؟؟ 😊

وبعدين نعرض الصور علي الـ icon بالشكل دة

```
Me.Icon = New Icon(s)
```

وطبعا الخطوتين دول قبل الشرط وقبل count += 1
وبكدة خلصنا الفكرة رقم ٦ ويارب تكون عجبتم وتستفيدو منها
ومستني الردود ::
اخوكم هشام

الفكرة رقم ٧

السلام عليكم يا جماعة ... اية اخبار العيد؟؟ 😊
برنامج النهاردة فكرته بسيطة برضه بس من الحاجات المفيدة جدا وهو بيتعلق
بالـ ListBox وهي اداة في الفيجول بيسك بتسمح بعمل لسته من عناصر معينة
فكرة البرنامج هتكون:

ازاي نضيف عناصر علي ListBox والعناصر هتكون مكتوبة علي TextBox

ازاي نحذف عناصر من ListBox

ازاي نحذف كل العناصر من ListBox

اولا هنفتح مشروع وفورم جديدة وهنضيف عليها ListBox من قائمة الادوات
هنضيف TextBox وثلاث ازرار

هنفسي محتوى الـ TextBox عشان يكون جاهز لادخال البيانات من خلاله
هنغير محتوى الازرار الي Add و Remove و Remove All

اولا زر: Add

مهمته هتكون ان الي مكتوب في TextBox ينسخ الي ListBox كعنصر
فهنبرمجه كالتالي في حدث النقر:

```
Me.ListBox1.Items.Add(Me.TextBox1.Text)
```

ودة معناه انه هيفيضيف عنصر جديد للـ ListBox وهيكون Me.TextBox1.Text
او بمعنى اصح محتوى TextBox

ثانيا زر: Remove

مهمته ستكون حذف العنصر الي انت عايز تمسحه من الـ ListBox
فنبرمجه كالتالي في حدث النقر:
اولا هنعرف متغير اسمه I وبعدين هنعمل loop عشان البرنامج يقدر يعرف
العنصر المحدد بالشكل دة

```
Dim I As Integer
```

```
For I = 0 To Me.ListBox1.SelectedItems.Count - 1
```

وبعدين هنديله امر الحذف بالشكل دة

```
Me.ListBox1.Items.Remove(Me.ListBox1.SelectedItems  
.Item(I))
```

ودة معناه انه هيحذف العنصر رقم I وهو في الحقيقة العنصر الي المحدد
وبعدين Next عشان يقدر يكمل الدورة
يعني هيكون الكود بالشكل دة

```
Dim I As Integer
```

```
For I = 0 To Me.ListBox1.SelectedItems.Count - 1
```

```
Me.ListBox1.Items.Remove(Me.ListBox1.SelectedItems  
.Item(I))
```

```
Next
```

ثالثا زر: Remove All

وهيكون مهمته مسح كل العناصر الموجود في الـ ListBox
وهتكون برمجته بسيطة جدا في حدث النقر كالتالي:

```
Me.ListBox1.Items.Clear()
```

وبكدة يكون البرنامج خلص ولسة هنضيف عليه حجات تانية المرة الجاية بس مستني
ردودكم وشغلكم ::
اخوكم هشام

hashem897

المشاركة الأصلية كتبت بواسطة romanza اقتباس

أعمل ايه في البرنامج اللي مش بيشتغل ده؟
وبالنسبة لكود الصور ممكن توضح كل سطر مكتوب فين، آخر
سطين في الكود مافهمتش عبارة عن ايه أو ايه تركيبتهم، وجزاك
الله ألف خير .

حاضر يا ست الكل ولا يهملك نقول ثاني
هنتفتح فورم جديدة ونضيف عليها PictureBox و Timer و ImageList
تمام كدة
وبعدين هنعط اي مجموعة صور في الـ ImageList
هنعرف متغير اسمه count بالشكل دة

Static count As Integer

بعد كدة هنغير خاصية الـ Enabled بتاعة الـ Timer ونخليها True
ونبتدي البرمجة في حدث Tick الخاص بالـ Timer بالشكل التالي

```
Me.PictureBox1.Image = Me.ImageList1.Images(count)
```

هتيجي هنا اهم مرحلة وهي اننا نعرض باقي الصور فهنحتاج اننا نزيد قيمة المتغير
count بواحد وهتكون بالشكل دة

```
count += 1
```

وهنضيف شرط بسيط ان لو قيمة المتغير count اصبحت اكبر من ٧ ترجع قيمته
ثاني للصفحة عرض الصور يفضل شغال علي طول وهيكون بالشكل دة

```
If count > 7 Then  
count = 0  
End If
```

لحد كدة تمام جدا والبرنامج هيشغل معاكي والصور هتتغير في الـ PictureBox
حلو؟
هنزود بقا خطوة كمان عشان نغير الايكونة بتاعة البرنامج ونخليها صور متحركة
هي كمان
هنعرف متغير حرفي ثاني اسمه S مثلا بالشكل دة

```
Dim s As String
```

ونرجع علي الـ Timer قبل count += 1 ونقول

```
s = "moon0" + CStr(count + 1) + ".ico"
```

ودة معناه ان المتغير s هيتحط فيه كلمة "moon0" وبعديها قيمة 1 += count بس
كحروف مش ارقام وبعديها كلمة ".ico".
يعني هتكون قيمة s بالشكل ده "moon07.ico" مثلا وطبعا ال ٧ هتتغير كل مرة
مع العداد
حلو لحد كدة؟

وبعدين نعرض الصور علي الـ icon بالشكل ده

```
Me.Icon = New Icon(s)
```

مش عارف بقي عرفت اشرح كويس ولا اية ويا تري البرنامج هيشغل واية بس انا
اتمني انه يشتغل ولو لسة في اي مشكلة قولي وانا تحت امرك
اخوكي هشام

Romanza

اه برنامج الصور اشتغل الحمد لله.

اما برنامج التايمر:

الشكل الخارجي انا ضايفة كومبو بوكس فوق جواه اربعة لبيلز واحد تايم ادامه
ليبل فاضي و تحتهم واحد ديت و ادامه لبيبل فاضي. و تحته كومبو بوكس ثاني فيه
نفس الليبلز، الأولاني بتاع التايمر و الثاني الألام و تحتهم اتنين لبيلز كل واحد
قصاده ديت تايم بيكر واحد عشان التاريخ و الثاني عشان الوقت و تحتهم الميديا
بلاير و في الاخر التايمر.

بالنسبة للكود:

عشان أكواد الليبلز تبقى واضحة أنا مرتباها من فوق على الشمال صف و بعدين
الصف الثاني تحته من الشمال برضه.
أول كود في التايمر كده

```
Me.Label3.Text = TimeOfDay
```

```
Me.Label4.Text = DateTime.Today
```

```
If (Me.Label3.Text = Me.Label7.Text And Me.Label4.Text =  
Me.Label8.Text) Then
```

```
Me.AxWindowsMediaPlayer1.URL = "Ring.wav"
```

```
Me.Button1.Text = "Stop"
```

```
End If
```


و الكود اللي بعديه في باتن السيت ألام بالشكل ده:

If Me.Button1.Text = "Set Alarm" Then

Me.DateTimePicker1.Visible = True
Me.DateTimePicker1.Visible = True
Me.Label9.Visible = True
Me.Label10.Visible = True
Me.Button1.Text = "Set"

Else

If Me.Button1.Text = "Set" Then

Me.Label7.Text = Me.DateTimePicker1.Text
Me.Label8.Text = Me.DateTimePicker2.Text
Me.DateTimePicker1.Visible = False
Me.DateTimePicker2.Visible = False
Me.Label9.Visible = False
Me.Label10.Visible = False
Me.GroupBox2.Visible = True
Me.Button1.Text = "ReSet"

Else

If Me.Button1.Text = "ReSet" Then

Me.DateTimePicker1.Visible = True
Me.DateTimePicker2.Visible = True
Me.Label9.Visible = True
Me.Label10.Visible = True
Me.GroupBox2.Visible = False
Me.Button1.Text = "Set"

Else

If Me.Button1.Text = "Stop" Then

```
Me.Button1.Text = "Set Alarm"  
Me.AxWindowsMediaPlayer1.close()  
Me.Label7.Text = ""  
Me.Label8.Text = ""  
Me.GroupBox2.Visible = False
```

```
End If  
End If  
End If  
End If
```

وطبعا مانسيتش أحط الفايل اللي هيشغل في الميديا بلاير.
بس دي الأكواد اللي عندي و حاسة انها ناقصة حاجة.

hashem897

هي كدة مش ناقصة حاجة
بس عندك حاجة بسيطة في Set Alarm
المفروض تكون

```
Me.DateTimePicker1.Visible = True  
Me.DateTimePicker2.Visible = True
```

وبعدين اتأكدني ان خاصية الـ enable الخاصة بـ Timer1 بتساوي true وخاصية
interval بتساوي 1000
بس انا لسة برضه مش عارف اية الي مخليكي شاكة ان الكود ناقص يعني المشكلة
فين بالضبط؟؟
عموما شوفي الحاجات الي انا قلتك عليها وقوليلي اية النتيجة
اخوكي هشام

Romanza

إتأكدت و عملت الديت بيكرز ترو في الكود و فعلا بيحصل لما أعمل كليك ودي من
الحاجات اللي كنت حاسة انها ناقصة، حاجة تانية فين الكود اللي يقول للسيت الأرم
إن القيمة اللي بدخلها في الديت بيكرز دي تروح تشتغل في الميديا بلاير لما
تتساوى مع التايم فوق؟ هل هو الـ If الموجودة في التايمر بس؟ و ليه كل الـ If
اللي في كود السيت الأرم باتن مش بتشتغل؟

hashem897

السؤال الاول مكنتش متوقعه منك خالص لانه باين وواضح بس علي العموم ال if الي في التايمر هي المسئولة عارفة لية؟؟
لانا لما ظبطنا الانترفيل بتاع التايمر علي ١٠٠٠ دة معناه انه هينفذ العمليات الموجودة في الكود الخاص بيه كل ثانية تقريبا عشان كدة اول ما هنتساوي القيم هيشغل الصوت
اما السؤال الثاني لية if واحدة بس هي الي بتشتغل دة عشان دي جملة شرط يعني لو الشرط اتنفذ تتم العملية الي بعد الشرط زي كدة

If Me.Button1.Text = "Stop" Then
Me.Button1.Text = "Set Alarm

ودة معناه انه لو الزر مكتوب عليه اسطوب خلي الزر مكتوب عليه ست الرم طيب ولو مكنش اسمه كدة ؟ يبقي مش هينفز حاجة وهيروح ينفذ العملية الي بعد جملة الشرط
ففي جملة الشرط بتاعتنا حطينا else ودي معناها لو مكنش تقريبا يعني لو مكنش اسمه كذا نفذ الجملة الي بعد كدة وهنا هي عبارة عن جملة شرط ثانية وهكذا عشان كدة هو مش بينفذ غير العملية الي بيتحقق الشرط بتاعها تمام كدة؟؟
مستني منك رد تقويلي فيه اية الاخبار اخوكي هشام

Romanza

أولا شكرا على المعلومات بتاعت التايمر، ثانيا بالسنبه لكود If أنا عارفاه لكن مش المشكلة في ان أول واحدة مش بتشتغل، المشكلة ان ولا واحدة بتشتغل أصلا، أنا يأس من إنه يشتغل كده بس جربت حاجات اشتغلت و عملت الكود الموجود في السيت الألام كده:

Me.DateTimePicker1.Visible = True
Me.DateTimePicker2.Visible = True
Me.Label9.Visible = True
Me.Label10.Visible = True
Me.Button1.Text = "Set"
Me.Label7.Text = Me.DateTimePicker1.Text
Me.Label8.Text = Me.DateTimePicker2.Text

لحد كده هو بيشتغل ازاي، بعمل السيت الألام فيظهر الجروب بوكس و لما أكتب الوقت و التاريخ في الديت بيكرز و بعد ما الباتن اتحول سيت، أضغط عليه يحولهم فوق في ليبزل الألام، وأول ما يوصل الوقت لنفس القيمة الميديا بلاير يشتغل، لحد

كده كويس و الباتن يتحول لستوب، أنا عملت كده لأن الـ If مش شغالة معايا، لكن ايه اللي يحصل عشان الستوب لما أضغط عليه يقف و يتحول لسيت الأرم (غير الـ If لأنها مش شغالة هنا)، أعمل باتن تاني ستوب و خلاص؟

hashem897

أولاً أنا عايزك تتأكد من حالة الحروف في جملة الشرط إذا كانت Capital أو Small يعني لو النص المكتوب علي الـ Button كانت حروفه Capital يبقى لازم يكون مكتوب في الشرط Capital والعكس صحيح دي حاجة الحاجة الثانية حاولي تجربي المثال ده وشوفي هيطبط معاكي ولا لا حتي Button و PictureBox وغيري خاصية الـ Text الخاصة بالـ Button إلي Red وبعدين دوسي مرتين علي الـ Button عشان تبرمجي حدث الـ Click بتاعه واكتبي الأتي

```
If Me.Button1.Text = "Red" Then
Me.PictureBox1.BackColor = Color.Red
Me.Button1.Text = "Blue"
Else
If Me.Button1.Text = "Blue" Then
Me.PictureBox1.BackColor = Color.Blue
Me.Button1.Text = "Green"
Else
If Me.Button1.Text = "Green" Then
Me.PictureBox1.BackColor = Color.Green
Me.Button1.Text = "Red"
End If
End If
End If
```

هنا البرنامج هيمشي شرط شرط ويشوف اذا كان الي مكتوب علي الزر Red هينفز العملية الي هي تحويل لون خلفية مربع الصورة الي احمر ويكتب علي الزر Blue اما اذا كان ازرق فهيحول لون خلفية مربع الصورة الي ازرق ويكتب علي الزر Green وهكذا

دة لو عازاه يشتغل بالـ Else , If وفي طريقة تانية وبتشتغل بنفس الطريقة بس ليها طريقة كتابة مختلفة شوية وهي If , ElseIf وهنكتب البرنامج دة بالطريقة دي

```
If Me.Button1.Text = "Red" Then
Me.PictureBox1.BackColor = Color.Red
Me.Button1.Text = "Blue"
ElseIf Me.Button1.Text = "Blue" Then
Me.PictureBox1.BackColor = Color.Blue
Me.Button1.Text = "Green"
ElseIf Me.Button1.Text = "Green" Then
Me.PictureBox1.BackColor = Color.Green
Me.Button1.Text = "Red"
End If
```

اعتقد لو فهمتي المثال دة كويس بالطريقتين دول اكيد البرنامج هيشغل معاكي
ومستني منك الرد
اخوكي هشام

hashem897

وتمكن كمان نعمل حاجة بدل ال If Statement وهي ال Select Statement
وهتكون بالشكل التالي

```
Select Case (Me.Button1.Text)
```

```
Case "Set Alarm"
```

```
Me.DateTimePicker1.Visible = True
Me.DateTimePicker2.Visible = True
Me.Label9.Visible = True
Me.Label10.Visible = True
Me.Button1.Text = "Set"
```

```
Case "Set"
```

```
Me.Label2.Text = Me.DateTimePicker1.Text
Me.Label8.Text = Me.DateTimePicker2.Text
Me.DateTimePicker1.Visible = False
Me.DateTimePicker2.Visible = False
Me.Label9.Visible = False
```

```
Me.Label10.Visible = False  
Me.GroupBox2.Visible = True  
Me.Button1.Text = "Reset"
```

```
Case "Reset"
```

```
Me.DateTimePicker1.Visible = True  
Me.DateTimePicker2.Visible = True  
Me.Label9.Visible = True  
Me.Label10.Visible = True  
Me.GroupBox2.Visible = False  
Me.Button1.Text = "Set"
```

```
Case "Stop"
```

```
Me.Button1.Text = "Set Alarm"  
Me.AxWindowsMediaPlayer1.close()  
Me.Label2.Text = ""  
Me.Label8.Text = ""  
Me.GroupBox2.Visible = False
```

Romanza

اه فعلا كان فيه مشكلة في التكتست كنت عامله قبل الاسم علامة (&) ،
خلاص كده الحمد لله.
جزاك الله خيرا.

hashem897

طيب الحمد لله انه اشتغل جربه بال Select Statement بقا

عدنا ببرنامج الاذان

فكرة النهاردة هتكون برنامج مشهور جدا وهو برنامج المؤذن

فكرة البرنامج شبيهة بفكرة المنبه عشان كده اعتقد انه هيكون سهل
نبدأ البرنامج كالعادة بفتح مشروع جديد

هنحتاج في البرنامج بتاعنا ١١ label او ٤ Radio Button و زر واحد و timer
ومشغل ميديا ممكن يكون Real One Player أو Windows Media Player
لان الفكرة واحدة

عموما أنا استخدمت ال Real One Player

هنبدأ البرنامج بتغير خاصية ال text الخاصة بالخمس label الأولي إلي أسماء
مواقيت الصلاة (فجر ، ظهر ، عصر ، الخ) ونرتبهم بالشكل المناسب
بعد كده هنغير خاصية ال text الخاصة بالخمس label الثانية إلي مواعيد الأذان
حسب التقويم بتاع السنة وبعدين نرتبهم بحيث كل موعد صلاة يكون أمامه الوقت
بتاعه

بعد كده هنغير خاصية ال text الخاصة بال Radio Buttons إلي أسماء أماكن
الأذان إلي أنت عايز تحطها (أذان مكة ، أذان المدينة ، المسجد الأقصى ، الخ)
ونرتبهم بالشكل إلي يناسبنا

بعد كده هنغير خاصية ال enable الخاصة بال timer ونخليها true وخاصية ال
interval ونخليها ١٠٠٠

هيفضل عندنا الزر إلي هنغير خاصية ال text الخاصة بيه إلي (إيقاف)

كده بقا خلصنا مرحلة التصميم ونبتدي في مرحلة البرمجة

هنعمل function اسمها azan ودي هتكون مسؤولة عن تحديد نوع الأذان سواء
كان مكة أو المدينة وهكذا

بمعني أن إذا المستخدم كان مختار ال Radio Buttons بتاع مكة يبقى الأذان هيكون
أذان مكة ولو مختار بتاع المدينة يبقى هيكون أذان المدينة وهكذا
ففي ال function بتاعتنا هنعمل جملة شرط كالتالي

If Me.RadioButton1.Checked = True Then

يعني لو RadioButton1 تم اختياره نفذ الأتي

```
Me.AxRealAudio1.Source = "macca1.mp3"  
Me.AxRealAudio1.DoPlay()
```

ودة المسئول عن تشغيل ملف الصوت الخاص بالاذان وطلعا هتكون انت حاطه في
ال bin
وطبعا في الاخر هننقل جملة الشرط بـ End If

وبعدين نكتب جملة شرط تانية خاصة بالـ RadioButton2 بتاع اذان المدينة مثلا

```
If Me.RadioButton2.Checked = True Then  
Me.AxRealAudio1.Source = "Madina.mp3"  
Me.AxRealAudio1.DoPlay()  
End If
```

وهكذا لحد ما تخلص انواع الاذان الي عندك
نيجي لبرمجة التايمر وهتكون في حدث ال Tick ونكتب جملة شرط كالتالي

If Me.Label6.Text = TimeOfDay Then

بمعني ان لو محتوى Label6 الي هو موعد اذان الفجر مثلا بيساوي الوقت الحالي
نفذ الاتي

```
azan()
```

ودة استدعاء للدالة azan() الي عملناها من شوية
وبعد كدة هننهي جملة الشرط بـ End If

ونبدأ في جملة شرط جديدة ستكون خاصة بموعد اذان الظهر و ستكون كالتالي

```
If Me.Label7.Text = TimeOfDay Then  
azan()  
End If
```

وهكذا لحد ما تخلص مواعيد الصلاة كلها
وبكدة يكون البرنامج خلص وهيشغل معاك ان شاء الله ١٠٠ في ال ١٠٠

وممكن نضيفه شوية اضافات كمان
مثلا نضيف رسالة مع الاذان تقول للمستخدم ان دة وقت صلاة الظهر مثلا ودي
هنضيفها في جملة الشرط بعد استدعاء الدالة كالتالي

```
MessageBox.Show("حان الان موعد اذان الظهر")
```

يعني ستكون جملة الشرط بالشكل دة

```
If Me.Label7.Text = TimeOfDay Then  
azan()  
MessageBox.Show("حان الان موعد اذان الظهر")  
End If
```

وممكن حد يقولي طيب وال Label11 هنعمل بيه ايه
دة ممكن نستخدمه كساعة تظهر للمستخدم الوقت الحالي وطبعا هنكتب الكود الخاص
بالموضوع دة في حدث ال Tick الخاص بالتايمر قبل جمل الشرط وهيكون كالتالي

```
Me.Label11.Text = TimeOfDay
```

كمان ممكن نخلي اذان مكة مثلا هو الاذان الافتراضي عشان لو المستخدم مخترش
أي اذان يبقي الاذان الافتراضي هو اذان مكة ودة هنبرمج في Form1_Load
عشان اول ما يتشغل البرنامج يكون التحديد علي اذان مكة وهيكون بالشكل التالي

```
Me.RadioButton1.Checked = True
```

كمان ممكن نستخدم زر الايقاف الي عندنا عشان لو حب المستخدم يوقف صوت الاذان وهيكون الكود بتاعه في حدث الكلك Button1_Click بالشكل دة

Me.AxRealAudio1.DoStop()

وبكدة نبقا خلصنا فكرة النهاردة ويارب تكون مفيدة وتكونو اتعلمتوا منها حاجة جديدة اخوكم هشام

عاشق البرمجة
صورة متحركة

بسم الله الرحمن الرحيم

السلام عليكم ورحمة الله وبركاته

أنا عملت البرنامج اللي قتلتم عليه وهو فكرته مش وحشة وإن شاء الله يعجبكم

هو عبارة عن صورة متحركة بس مش زي اللي عملها أستاذ هاشم قبل كده... المرة دي هتكون صورة نحطها على الفورم ونحركها يمين وشمال

أول حاجة نفتح مشروع جديد وفورم جديدة ونضيف PictureBox و ٢
Button

بعد كده نختار PictureBox ونيجي عند الخاصية Image ونختار أي صورة تعجبنا وبعد كده نصغرها على قد ما نقدر وكل ما صغرنا الصورة كل ما بقى أحسن

بعد كده نكتب على Button1 ونكتب (إلى اليمين) ونيجي عند Button2 ونكتب (إلى اليسار)

كده إحنا خلصنا التصميم وفاضل مرحلة البرمجة

أول حاجة نختار الحدث Form1_Load ونكتب فيه

كود:

```
PictureBox1.Left = 0
```

وهنا أنا بقول للبرنامج إنه ما يسبش مسافة ما بين الفورم والصورة

بعد كده نختار الحدث Button1_click ونكتب فيه الكود ده

كود:

```
Dim x, r As Integer
```

وهنا أنا عرفت متغيرين هما x و r

بعد كده نكمل الكود

كود:

```
r = Me.Width - Me.PictureBox1.Width
```

وهنا أنا بقول للبرنامج يطرح عرض الصورة من عرض الفورم والناتج هيبقى هو المسافة اللي هتتحركها الصورة

بعد كده نكمل الكود

كود:

```
For x = 0 To r
```

```
Me.PictureBox1.Left = x
```

```
Next
```

وهنا أنا بقول للكمبيوتر إنه يزود المسافة اللي ما بين الصورة وشمال الفورم تدريجيا.

وكده نبقى خلصنا كود Button1

نيجي بقى في الحدث Button2_click ونكتب فيه الكود ده

كود:

```
Dim x, l As Integer
```

وده زي ما عرفنا بيعرف متغيرين x و l

بعد كده نكتب

كود:

```
l = Me.Width - Me.PictureBox1.Width
```

وده زي الأولاني علشان نحدد المسافة اللي هتمشيها الصورة

بعد كده نكتب

كود:

```
For x = l To 0 Step -1
```

```
Me.PictureBox1.Left = x
```

```
Next
```

وهنا أنا بقول للكمبيوتر إنه ينقص المسافة ما بين الصورة وشمال الفورم تدريجيا.

وكده نبقى خلصنا المشروع وأتمنى إنه يعجبكم

والسلام عليكم ورحمة الله وبركاته

عاشق البرمجة

بسم الله الرحمن الرحيم

السلام عليكم ورحمة الله وبركاته

إيه الغيبة الطويلة دي يا عم هاشم... إنت نسيت موضوعك ولا إيه.

عموما أنا معايا فكرة برنامج تاني... إزاي نعمل شوية إجراءات للكمبيوتر زي
(Shutdown, Restart, Log off) وكده يعني

أول حاجة نفتح فورم جديدة ونحط عليها (Labels) 2 و (ListBox) و
(TextBox) و (Buttons) ٢

نكتب على أول: label إختار الإجراء... ونحط قدامه الـ ListBox

نكتب على تاني: Label المدة بالثواني... ونحط قدامه TextBox

نكتب على أول زر: تنفيذ

نكتب على تاني زر: تعطيل

نيجي عند خاصية Items في ListBox ونكتب الاتي

Shutdown Restart Log off GUI

بعد كده نيجي على TextBox ونكتب ١٠ في الخاصية Text

كده إحنا خلصنا مرحلة التصميم وفاضل مرحلة البرمجة

أول حاجة قبل ما نكتب أي كود في أي حته لازم نعرف كود إغلاق الكمبيوتر

كود:

```
System.Diagnostics.Process.Start("shutdown"  
, "-s")
```

طيب إيه حته ال (s-) دي؟

دي إختصار بيبين إن أنا عايز أقفل الكمبيوتر ودي شوية إختصارات لإجراءات
تانية

..... I- ودي بتظهر نافذة GUI وهنتكلم عليها بعدين

..... L- ودي بتعمل Log off

..... S- ودي بتعمل Shutdown زي ما عرفنا

..... R- ودي بتعمل Restart

..... A- ودي بتعطل إغلاق الكمبيوتر يعني لو كتبت كود إغلاق الكمبيوتر بعد
كده لقيت إنك مش عايز تقفل الكمبيوتر بتكتب الكود ده

..... F- ودي بتقفل كل شاشات الكمبيوتر

... .. xx-T ودي بتحط من خلالها وقت معين لمدة xx ثانية علشان يقفل الكمبيوتر بعدها

فاضل نعرف ايه هي واجهة GUI

دي واجهة بتحدد خيارات متقدمة علشان تقفل الكمبيوتر ..مثلا بتحدد الأجهزة..ونوع الإجراء إذا كان إغلاق أو إعادة تشغيل وكده وبتحدد برده المدة اللي هي قفل الكمبيوتر بعدها وكده يعني.

وعلى فكرة متفرقش العلامة دي - من العلامة دي / يعني ممكن أكتب كده "s/" عادي خالص

بس كده خلصنا كل اللي يلزم ان احنا نعرفه...نبدأ بقى كتابة الأكواد

أول حاجة يا ريت نسمي TextBox1 ب... txt ونسمي Listbox1 بlist
نيجي عند Button1_click ونكتب الكود ده

كود:

```
If list.SelectedItem = "Shutdown" Then

System.Diagnostics.Process.Start("shutdown"
, "-s -t " & txt.Text)

    ElseIf list.SelectedItem =
"Restart" Then

System.Diagnostics.Process.Start("shutdown"
, "-r -t " & txt.Text)

    ElseIf list.SelectedItem = "Log
off" Then

System.Diagnostics.Process.Start("shutdown"
, "/1")

    ElseIf list.SelectedItem = "GUI"
Then
```

```
System.Diagnostics.Process.Start("shutdown"  
 , "/i")
```

End If

وهنا أنا بقول للكمبيوتر لو المستخدم إختار Shutdown من list يبقى أقفل الكمبيوتر بعد مدة معينة بيحددها المستخدم في txt وهكذا مع Restart و Log off GUI

بس لاحظوا إن أنا مقلتش للكمبيوتر يقفل بعد مدة مع Log off أو مع GUI لان دول بيتنفذوا على طول

ولاحظ برده إن أنا سايب مسافة ما بين t- و علامة التنصيص " ومن غيرها مش هيتنفذ الأمر

كده أحنا خلصنا كود Button1

طب افرض جينا نقفل الكمبيوتر بعد كده رجعنا في كلامنا نعمل إيه

نروح نكتب في Button2_click

كود:

```
System.Diagnostics.Process.Start("shutdown"  
 , "-a")
```

وده زي ما قلنا بيوقف إغلاق الكمبيوتر..ولاحظوا ان هنا نتفرقش اسيب مسافة ولا لأ ما بين a- و علامة التنصيص "

كده خلصنا كود Button2

طب احنا قلنا قبل كده ان Log off و GUI بيتنفذوا على طول اول ما تدوس على "تنفيذ" ...يبقى في الحالة دي txt مالهش أي لازمة

يبقى نروح نكتب الكود ده في List_SelectedIndexChanged
كود:

```
If list.SelectedItem = "Log off" Then
    txt.Enabled = False
    txt.Text = ""

    ElseIf list.SelectedItem = "GUI"
Then
    txt.Enabled = False
    txt.Text = ""

    ElseIf list.SelectedItem =
"Shutdown" Then
    txt.Enabled = True

    ElseIf list.SelectedItem =
"Restart" Then
    txt.Enabled = True
```

وهنا أنا بقول للكمبيوتر لو المستخدم إختار Log off أو GUI يبقى عطل txt ومتخليهاش تشتغل أما لو إختار Shutdown أو Restart يبقى شغل txt براحتك

بس كده خلصنا البرنامج وأتمنى إنه يكون عجبكم

تنويه:معظم الدرس ده أنا واخده من موقع codeproject وده الموقع لو حد
عايزه لانه فعلا موقع ممتاز

www.codeproject.com

وكده أنا خلصت كل الأفكار اللي في دماغي...لكن ممكن يبقى فيه أفكار تانية كمان
أسبوع كده ولا حاجة بس أتمنى في الفترة دي إن أستاذ هاشم يرجع تاني.

والسلام عليكم ورحمة الله وبركاته

عاشق البرمجة
لوحة المفاتيح

بسم الله الرحمن الرحيم

السلام عليكم ورحمة الله وبركاته

النهارده هيبقى الموضوع مختلف عن اللي قبله...مش هيبقى فيه مشروع لاني
هاتكلم في اكثر من حاجة ومش هينفع المّها كلها في مشروع واحد.

الموضوع النهاردة هيبقى عن استخدام لوحة المفاتيح في البرنامج.

أول حاجة انتوا ممكن تلاقوا في لعبة أو برنامج العبارة دي
Press any key to continue

يا ترى العبارة دي بتننفذ إزاي؟

أنا عارف إن معظمكم عارفها لكن هاقولها على سبيل الإحتياط

الحكاية دي بتننفيذ في الحدث Form1_KeyPress

يعني إنت عايز تعمل برنامج يخليك أول ما تدوس على أي مفتاح في لوحة المفاتيح
يتننفيذ أمر معين وليكن ظهور رسالة

تيجي عند الحدث Form1_KeyPress وتكتب

كود:

```
MsgBox( "ABC" )
```

لو شغلت البرنامج ودست على أي مفتاح هتظهر لك رسالة مكتوب فيها ABC

طيب نيجي للجد

افرض إنت مش عايز الرسالة تظهر إلا لما تدوس على مفتاح معين... ساعتها مش
هتنتفع KeyPress لان دي بتشتغل مع أي مفتاح

أما بقى لو حبيت تحدد مفتاح معين يبقى تيجي عند الحدث Form1_KeyDown
وتكتب الكود ده

كود:

```
If e.KeyCode = Keys.A Then  
    MsgBox( "ABC" )  
  
End If
```

في الكود ده أنا بقول للكمبيوتر لو المستخدم داس على مفتاح A يبقى إظهار رسالة
مكتوب فيها ABC

أما بقى Form1_KeyDown دي فبتخلى الأمر يتننفيذ أول لما المفاتيح ينزل
لتحت (يعني لما أدوس عليه)

جميل جدا

طب في بقى حنة خطيرة

لو أنا عايز الكمبيوتر يظهر الرسالة بس لما أدوس على مفاتيح ورا بعض .. يعني إيه؟

يعني مثلا في ألعاب لما بتكتب فيها شفرة (ولتكن إسم اللعبة) بتخليك مثلا تفوز أو تبقى أقوى... إلخ

أو مثلا لو أنا عايز أدوس على A ثم B ثم C فيتنفذ أمر معين ولتكن ظهور رسالة مكتوب فيها ABC

ساعتها هنستخدم برده e.KeyCode بس هنعور شوية في الكود لان e.KeyCode دي بتشتغل مع حرف واحد بس

يبقى نكتب الكود ده

إحنا أول حاجة نكتبه كامل بعد كده نشرحه حنة حنة كود:

```
Public Class Form1
    Public P1, P2 As Boolean
    Private Sub Form1_KeyDown(ByVal sender
As Object, ByVal e As
System.Windows.Forms.KeyEventArgs) Handles
Me.KeyDown

        If e.KeyCode = Keys.A Then
            P1 = True

            ElseIf e.KeyCode = Keys.B And P1 =
True Then
```

```

        P2 = True

    Else
        P1 = False
    End If

    If e.KeyCode = Keys.B And P1 = True
Then
        P2 = True

        ElseIf e.KeyCode = Keys.C And P2 =
True Then
            P2 = True

        Else
            P2 = False
        End If

        If e.KeyCode = Keys.C And P2 = True
Then
            MsgBox( "ABC" )
            P1 = False
            P2 = False
        End If
    End Sub
End Class

```

نمسك الكود بقي حنة حنة

أول حاجة احنا عرفنا متغيرين P1 و P2 من النوع المنطقي علشان يبقى زي وسيط يعرف بيه البرنامج المفاتيح اللي دست عليها..والي مش فاهم الكلام ده اقول له استنى شوية كل حاجة هتبان دلوقتي إن شاء الله

كود:

```

If e.KeyCode = Keys.A Then
    P1 = True
End If

If e.KeyCode = Keys.B And P1 = True
Then
    P2 = True
End If

If e.KeyCode = Keys.C And P2 = True
Then
    MsgBox( "ABC" )
    P1 = False
    P2 = False
End If

```

هنا بقول للكمبيوتر لو المستخدم داس على مفتاح A يبقى خالي قيمة P1=True

ولو المستخدم داس على B وكان P1=True يبقى خالي P2=True

ولو المستخدم داس على C وكان P2=True يبقى ساعتها إظهر رسالة مكتوب فيها ABC.. بس ساعتها خالي P1 و P2 تبقى قيمتهم False علشان لو المستخدم كتب A,B,C وظهرت الرسالة يعيد الحكاية دي من أول وجديد لأن إحنا لو مخليناش P1 و P2 تبقى قيمتهم في الاخر False هيجي المستخدم يكتب A,B,C وتظهر الرسالة بعد كده هتظهر الرسالة لو داس المستخدم على C بس لان ساعتها هتبقى الشروط كلها موجودة.

طيب هنا سؤال

إيه لزمة العك ده كله؟

هو بصراحة سؤال وجيه...العك ده كله لزمته إنني أخلي البرنامج يحافظ على ترتيب

كتابة الحروف فميحصلش حاجة إلا لو دست على A الأول بعد كده B بعد كده C.

يا ريت الكل يبقى فاهم لحد كده

طيب يطلع حد قارش كده ويقوللي طب هنا فيه مشكلة ..أنا المفروض إني لو عايز أعمل شفرة زي بتاعت الألعاب كده أو كلمة سر حتى، المفروض إني أكتب الحروف كلها ورا بعض ..لكن الكود ده ممكن يخلليني أكتب حرف A بعد كده أكتب الأبجدية كلها بعد كده أكتب B,C ويرده هيتنفذ الأمر ...يعني حتى لو كتبت A,G,H,M,B,C برده هيتنفذ الأمر..طب الحكاية دي نحلها إزاي...وإزاي نخلي الأمر يتنفذ أول ما أكتب الحروف الثلاثة ورا بعض على طول.

هنا بقى هنكمل شوية كمان من الكود...فالكود هيتعدل شوية وهيبقى كده

كود:

```
If e.KeyCode = Keys.A Then
    P1 = True
Else
    P1 = False
End If

If e.KeyCode = Keys.B And P1 = True
Then
    P2 = True
Else
    P2 = False
End If

If e.KeyCode = Keys.C And P2 = True
Then
    MsgBox( "ABC" )
    P1 = False
    P2 = False
End If
```

ده تقريبا نفس الكود اللي قبله لكن زودنا حطة Else في اخر كل جملة شرط بحيث لو دست على أي حرف تاني غير الثلاثة دول يبقى المتغيرات المنطقية هتبقى قيمتها

False وبالتالي مش هيتنفذ الكود

بس لو إحنا حطينا الكود بالمنظر ده وشغلنا البرنامج مش هيعمل أي حاجة ولا هتطلع أي رسالة..ليه بقي؟

لان احنا كل ما ندوس على أي مفتاح، البرنامج بيقرأ الكود كله من أول للاحر ثاني كل مرة...فانا لما ادوس على A واجي أدوس على B ساعتها هتحصل المشكلة لان انا قتلته في جملة الشرط الخاصة بالحرف الأول لو دست على أي حرف ثاني غير A خللي P1 تبقى...False طيب مانا هاجي أدوس على حرف B هيلقي إن ده حرف ثاني غير A فبالثالي هixelلي P1=False فجملة الشرط الثانية مش هتتنفذ فمن الاخر الكود كله مش هيتنفذ.

تمام كده ولا حد وقع مني

طب ساعتها هنعدل الكود تعديل أخير ويبقى بعدها متظبط

هنخليه نفس الكود ونخلي المتغيرات المنطقية تبقى قيمتها False بس لو دست على أي مفتاح ((غير الثلاثة))

يعني الكود هيبقى كده

كود:

```
If e.KeyCode = Keys.A Then
    P1 = True

    ElseIf e.KeyCode = Keys.B And P1 =
True Then
    P2 = True

    Else
    P1 = False
End If
```



```

        If e.KeyCode = Keys.B And P1 = True
Then
            P2 = True

            ElseIf e.KeyCode = Keys.C And P2 =
True Then
                P2 = True

            Else
                P2 = False
            End If

        If e.KeyCode = Keys.C And P2 = True
Then
            MsgBox( "ABC" )
            P1 = False
            P2 = False
        End If

```

وده الكود اللي كتبتة في الأول خالص... هنا أنا بقول للكمبيوتر لما أدوس على A وراه B وراه C ساعتها طلع رسالة مكتوب فيها ABC لكن لو دست على أي مفتاح ثاني غير الثلاثة دول يبقى خللي المتغيرات المنطقية تبقى قيمتها False فمثلا في جملة الشرط الخاصة بحرف A بقول للكمبيوتر لو دست على حرف A خللي P1=True لكن لو دست على أي مفتاح ثاني (ما عدا B) خللي P1=False لكن علشان ما تعتبرش B ضمن أي مفتاح ثاني وتخللي قيمة P1 تبقى False لما أدوس عليها... يبقى خللي قيمة P1=True لما أدوس على مفتاح B بس بشرط أنني أكون دست على A قبلها (يعني تكون P1=True كمان... يعني من الآخر والخلاصة... لو دست على حرف A خللي P1=True ولو دست على أي مفتاح ثاني إلا B خللي قيمتها False لكن لو دست على B حافظ على قيمتها (True)) ومتحولهاش False بسبب الأمر الأخير.

وكده يبقى الموضوع إنتهى بحمد الله وتوفيقه ويا ريت الكل يبقى فاهم ولو فيه أي حد مش فاهم أو عنده مشكلة في أي حته في الكود ده أو الكود ده بالنسبة له مكلع شوية يا ريت يبقى يقوللي

بالمناسبة برده... بالنسبة للكود ده، ده اللي انا قدرت عليه واللي عنده كود أبسط شوية
يا ريت مييخاش بيه علينا واهه كلنا نتعلم ونستفيد.

والسلام عليكم ورحمة الله وبركاته

supersmart2007

السلام عليكم

انا الحمد لله مبسوط عشان

قعدت افكر فى الكود اللي فوق اللي بيتكلم عن لو المستخدم كتب كلمة من ٣ حروف
ازاى اعرف واطلع رسالة

ولكن فكرت شوية

وقولت طيب لما ٣ حروف بس عملو الكود المكلع ده

امال لو كلمة من ١٠ حروف بقا الواحد كان جراه ايه؟؟؟؟

جات فى بالى فكرة وقعدت احاول معاها والحمد لله طلعت صح

وكودها بسيط جدا

وممكن تنفع لاي كلمة لو حتى الف حرف

!!!!!!!!!!!!!!

اتفضلو معايا نشوف الكود:

كود:

```
Private Sub form1_KeyPress(ByVal sender As  
Object, ByVal e As  
System.Windows.Forms.KeyPressEventArgs)  
Handles form1.KeyPress  
  
    Static a As String = ""  
    If a.Length = 3 Then  
        a = a.Remove(1, 1)  
    End If  
    a += e.KeyChar  
  
    If a = "abc" Then  
        MsgBox("ABC Pressed")  
    End If  
End Sub
```

End If

End Sub

شرح الكود

احنا هنا استخدمنا الحدث

keypress

عشان نحصل على الحرف الذى تم الضغط عليه كحرف

قمنا بتعريف متغير نصى

وجعلنا التعريف

static

وليس

dim

عشان المتغير ما يتمسحش البيانات اللى جواه لما الكود يتنفذ ويخلص

بكل بساطة

كل ما المستخدم يضغط حرف

المتغير النصى يزود الحرف ده عنده

يعنى لو ضغطت

a

a

ولو بعد كده كتبت

b

المتغير النصى بيقا قيمته

ab

وهكذا

ولما المستخدم يكتب حروف زياده عن ٣ حروف

نمسح اول حرف من المتغير النصى ونزود الحرف الجديد

عشان يفضلو ٣ حروف بس

وبكده كل اللى احنا محتاجينه ان احنا نتأكد ان المتغير النصى قيمته تساوى

abc

بس هو ده الكود!!!!!!!

وبمنتهى السهولة
كده نقدر نكون كلمة لو حتى من ١٠٠٠ حرف
نيجى فى الكود ونغير السطر ده
كود:

```
If a.Length = 1000 Then
```

ولو عايزين نغير الكلمة نغير السطر ده
كود:

```
If a = "dvd4arab" Then
```

عايز رأيكم فى الكود وشكرا لعاشق البرمجة
انه خلانى اشغل دماغى شويه

supersmart2007

اسف فيه غلطة بسيطة فى الكود
كود:

```
a = a.Remove(1, 1)
```

الكود الصح
كود:

```
a = a.Remove(0, 1)
```

عاشق البرمجة

انت الكود بتاعك على فكرة حلو اوي واحسن من بتاعي بكتيبير
....بس اساسا انا عامل الكود ده كله علشان اشرح ال..KeyCode.يعني كل العك
اللي انا عامله ده اساسا محدث بيستخدمه في اي حاجة..لا في لعبة ولا برنامج.انا
بس حاططه للتوضيح.وانا بصرا الاحة اللي مبسووووط اوي ان فيه حد لسه بيشتغل
دماغه وبيناقش كده.

وعايزين نشوف بقى برنامج خاص بيك بالكود تفيدنا بيه في الموضوع بقى...لان
الظاهر ان هشام خلاص خلع ومش جاي تاني.

hashem897

الله الله الله
اية الشغل الجامدة يا ولاد
والله انا مبسوط جدا

تسلم اديكم وربنا يذيدكم من علمه
والحمد لله اني لما غبت في رجالة سدت وشالت الموضوع علي كتافها
تمام اوي كدة يا رجالة والي الامام
كل سنة وانتم طيبين

supersmart2007

حمدالله على السلامة

وعايزينك تنشط الموضوع وانا وراك على طول
انا محتاج حد يشجعنى وانا هكون اول المشاركين معاك فى الموضوع ان شاء الله